

物理学基礎 II

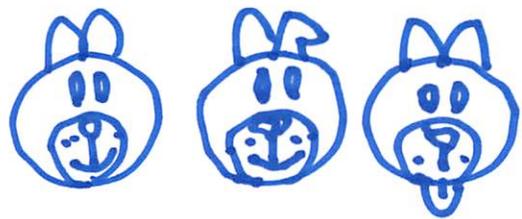
講義 3 の板書ノート

スカラー・ベクトルと座標系

谷村 省吾

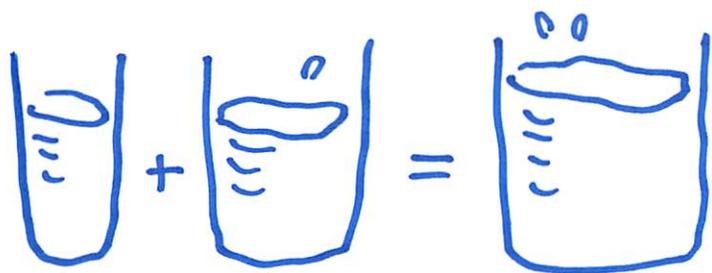
物理量の分類

- 離散量 (discrete) ... 1つ2つと数えられる明瞭な単位・区切りがある量。個数や人数など。

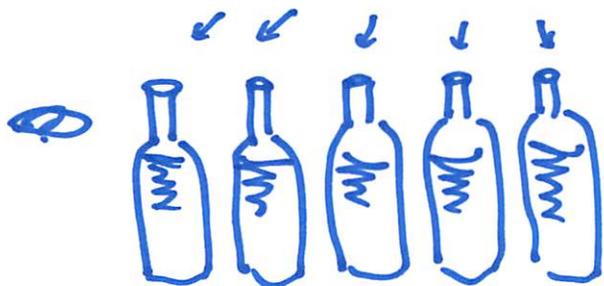


個・匹・頭・人などの単位が便宜的に用いられるが、数学的には単位はなしで済ませられる。

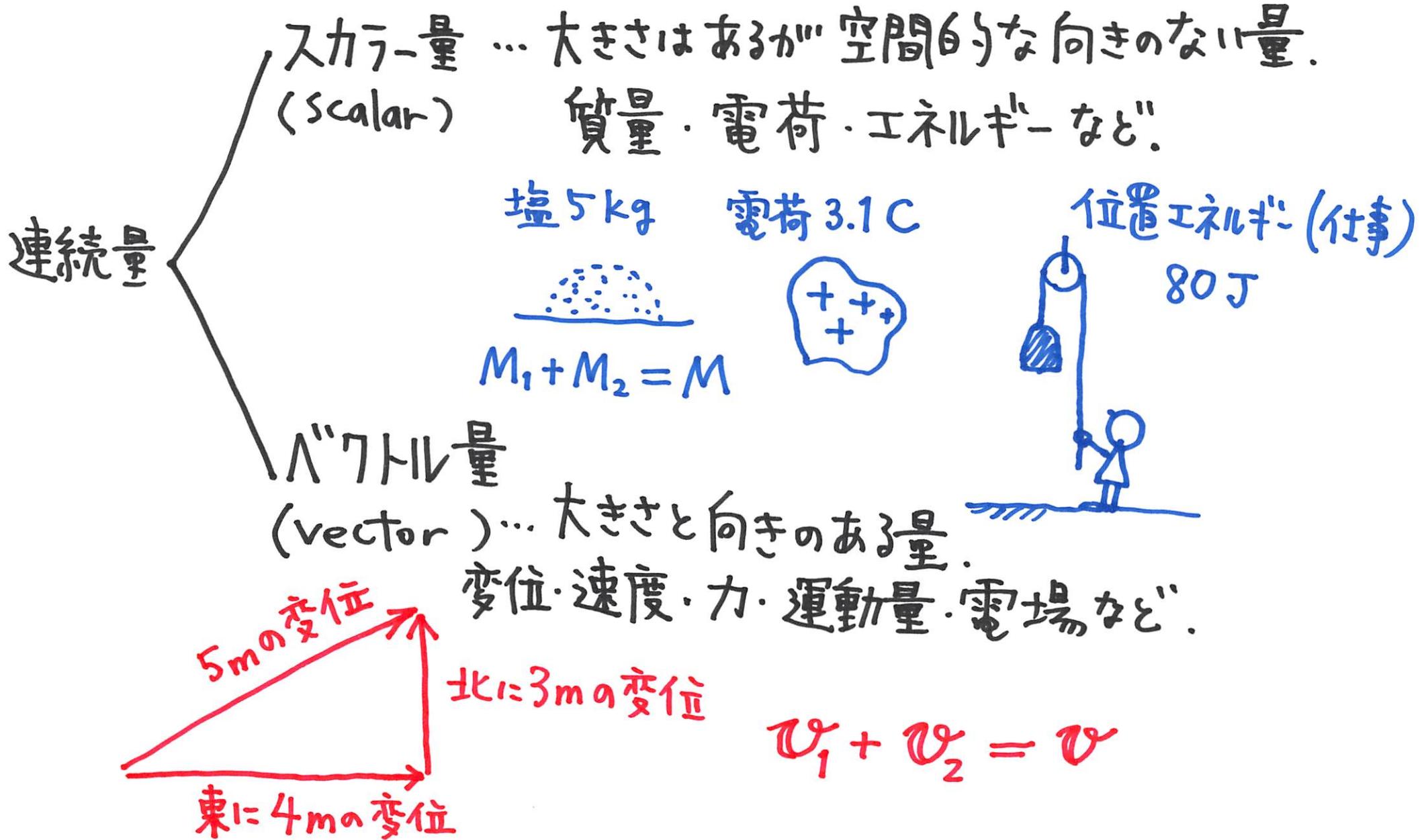
- 連続量 (continuous) ... どのようにも分割・合併が可能
ある種の一様性・均質性を備えている。



水ならコップ1杯, 2杯, ... 1リットル, 2リットル
というように単位量を定めると、
それの何倍かということ
で数値化できる。



連続量はさらに2種類に分けられる

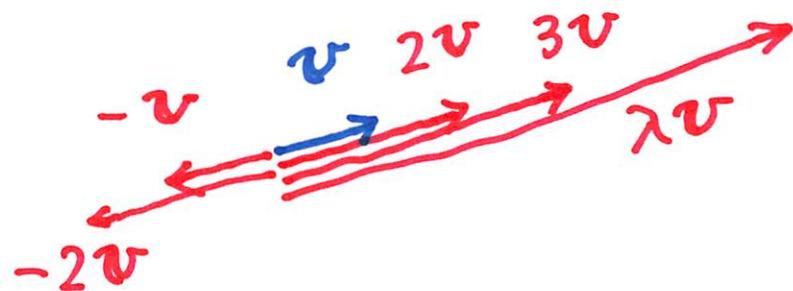


スカラー量でもベクトル量でもできる演算

スカラー倍(実数倍)と和

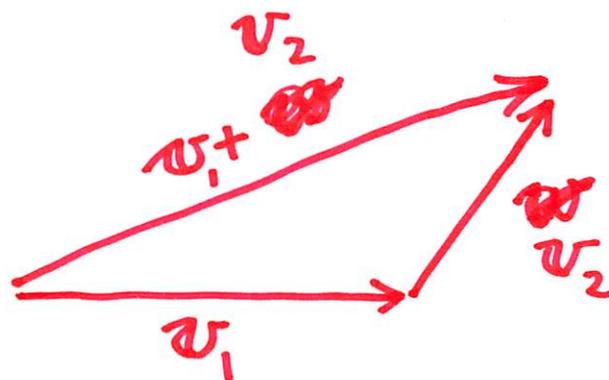
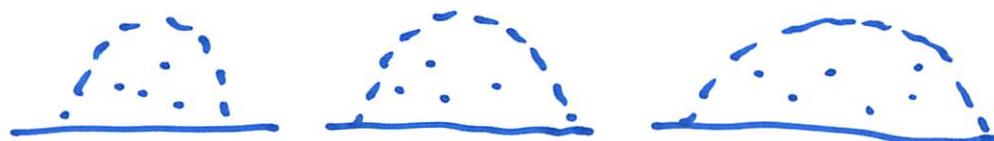
M という量を実数 λ 倍して λM という量を定めることができる。

v というベクトルを λ 倍して λv というベクトルを定めることができる。



量同種の量を足し算できる。ベクトルの足し算ができる。

塩 M_1 + 塩 M_2 = 塩 M



スカラー量は 単位量を一つ定めると数値化できる。

$$M = C U$$

↑
測りた量

↑
単位量

↑
単位量の何倍かを表す係数

$$M = 50 \text{ kg} = 50 \times (1000 \text{ g}) = 50,000 \text{ g} \\ = 5 \times 10^4 \text{ g}$$

質量 M は、^{キログラム} kg という量の 50 倍だ。

どんな基底を伴っているか。了承できている場面では基底を省略して係数だけのベクトルで書き表すより。

$$r = r_x e_x + r_y e_y + r_z e_z \longrightarrow r = \begin{pmatrix} r_x \\ r_y \\ r_z \end{pmatrix}$$

$$\text{東に4mの変位} + \text{東に3mの変位} = \begin{pmatrix} 4m \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3m \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7m \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{東に4mの変位} + \text{北に3mの変位} = \begin{pmatrix} 4m \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 3m \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4m \\ 3m \\ 0 \end{pmatrix}.$$

間違、2変な足し算をする心算が求められる。

ベクトルの演算

• スカラー-倍 (実数倍) $\lambda \mathbf{a} = \lambda \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda a_x \\ \lambda a_y \\ \lambda a_z \end{pmatrix}$

• 和 $\mathbf{a} + \mathbf{b} = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_x \\ b_y \\ b_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_x + b_x \\ a_y + b_y \\ a_z + b_z \end{pmatrix}$

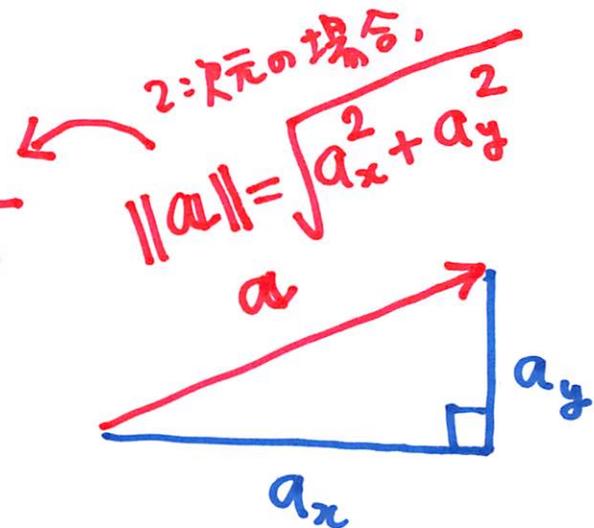
• 内積 inner product

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = (a_x, a_y, a_z) \begin{pmatrix} b_x \\ b_y \\ b_z \end{pmatrix} := a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$$

• L_2 norm

$$\|\mathbf{a}\| := \sqrt{\mathbf{a} \cdot \mathbf{a}} = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$$

ベクトルの大きさ・長さ
二重タテボウサンドイッチ

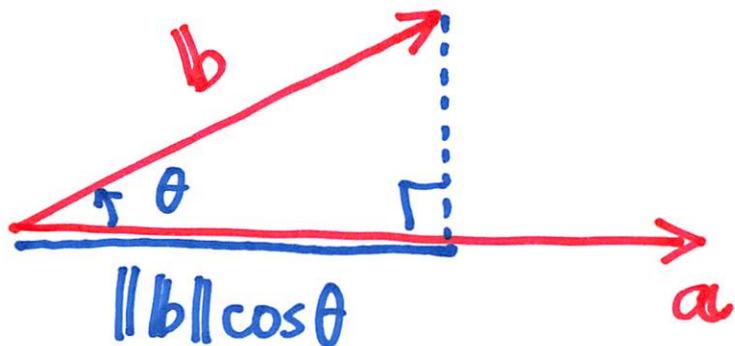


• 外積 exterior product, cross product

$$a \times b = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} b_x \\ b_y \\ b_z \end{pmatrix} := \begin{pmatrix} a_y b_z - a_z b_y \\ a_z b_x - a_x b_z \\ a_x b_y - a_y b_x \end{pmatrix}$$

内積の幾何学的性質

$$a \cdot b = \underbrace{\|a\|}_{(a \text{ の長さ})} \cdot \underbrace{\|b\| \cos \theta}_{(a \text{ に落とした } b \text{ の影の長さ)}$$



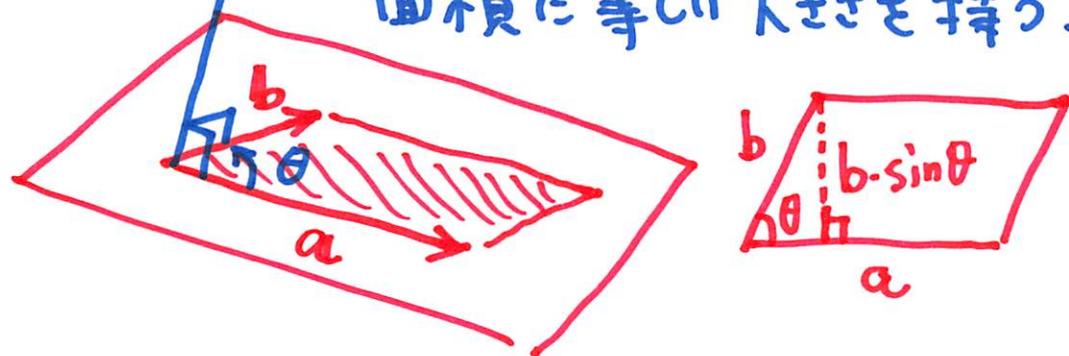
外積の幾何学的性質

$$(a \times b) \cdot a = 0$$

$$(a \times b) \cdot b = 0$$

$$\|a \times b\| = \|a\| \cdot \|b\| \cdot \sin \theta$$

$a \times b$ は、 a に垂直かつ、 b に垂直で、 a と b が張る平行四辺形の面積に等しい大きさを持つ。



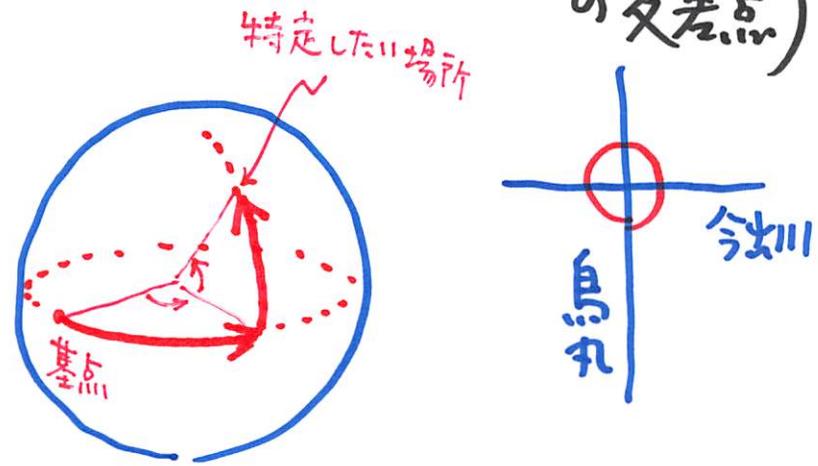
座標 coordinate

平面や地球表面や空間中の場所・位置を記述する方法。

・地名：名古屋市千種区不老町 (エリアを絞る)

・地名：京都市からすま いまじ がわ鳥丸今出川 (南北に走る鳥丸通と東西に走る今出川通の交差点)

・座標：東経○度、北緯○度



数値の組 (x, y)

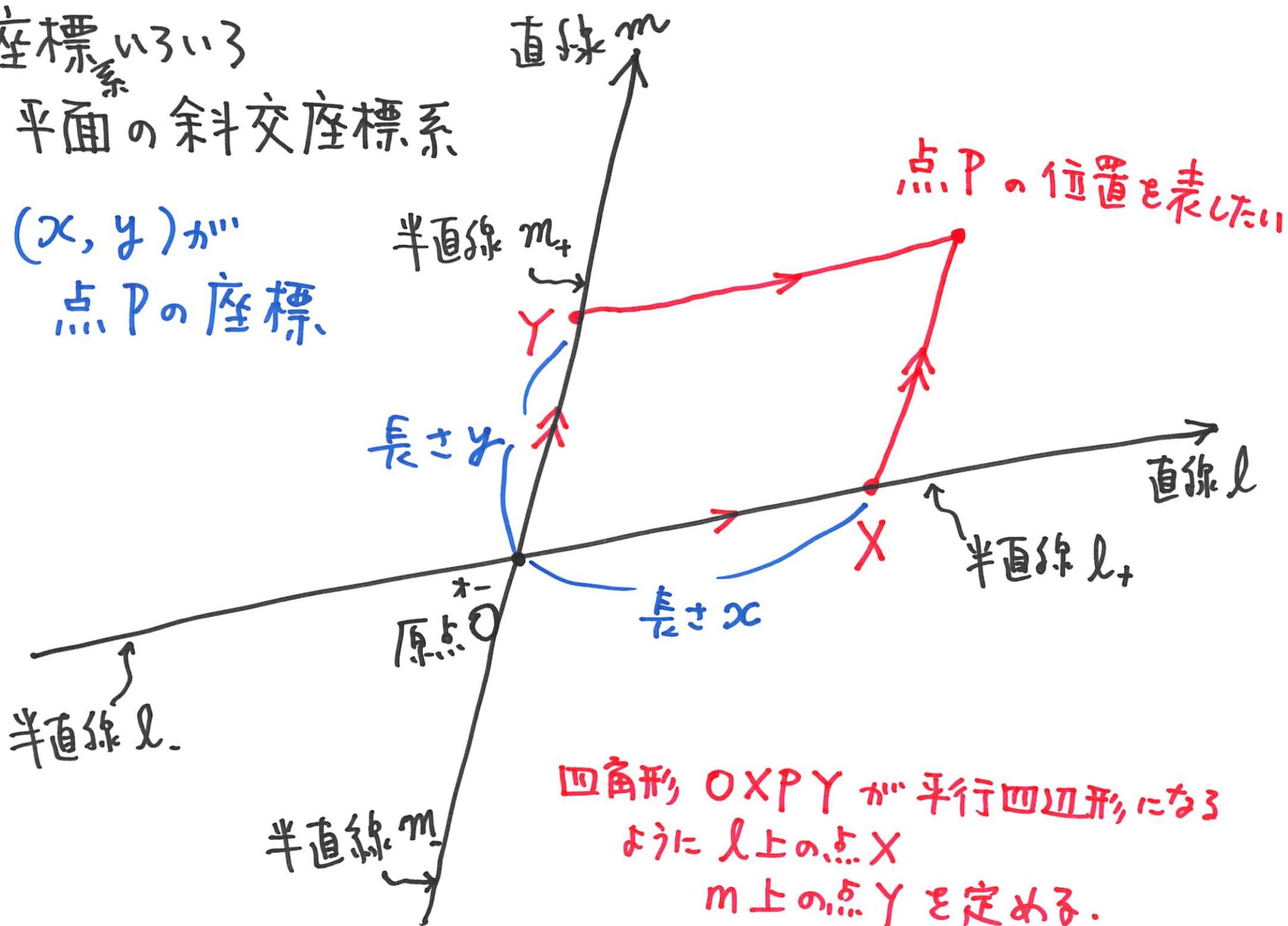
(x, y, z)

などで位置を指定する。

座標いろいろ

・平面の斜交座標系

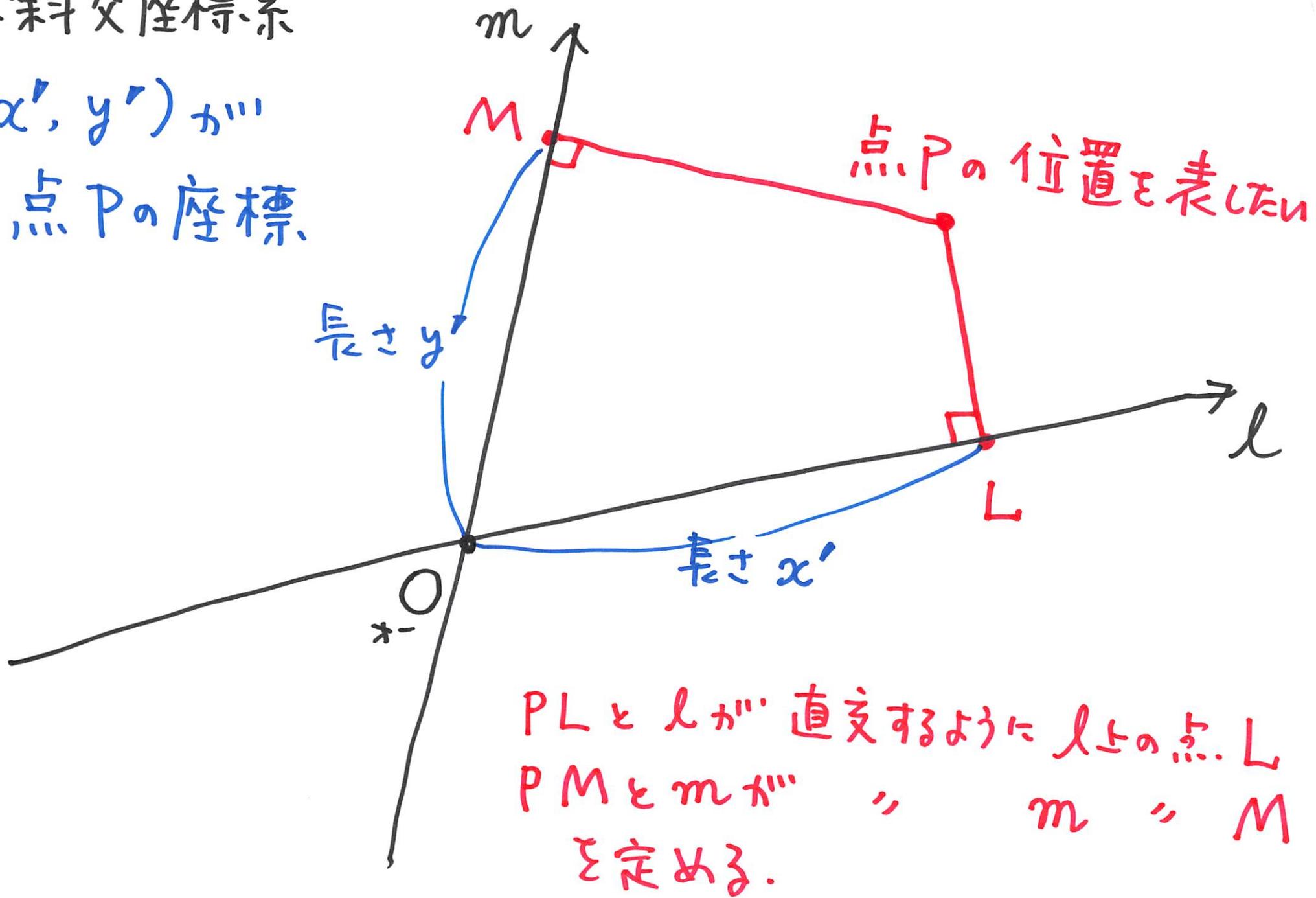
(x, y) が
点Pの座標



四角形 $OXPY$ が平行四辺形になる
ように *l* 上の点 *X*
m 上の点 *Y* を定める。

• 余斜交座標系

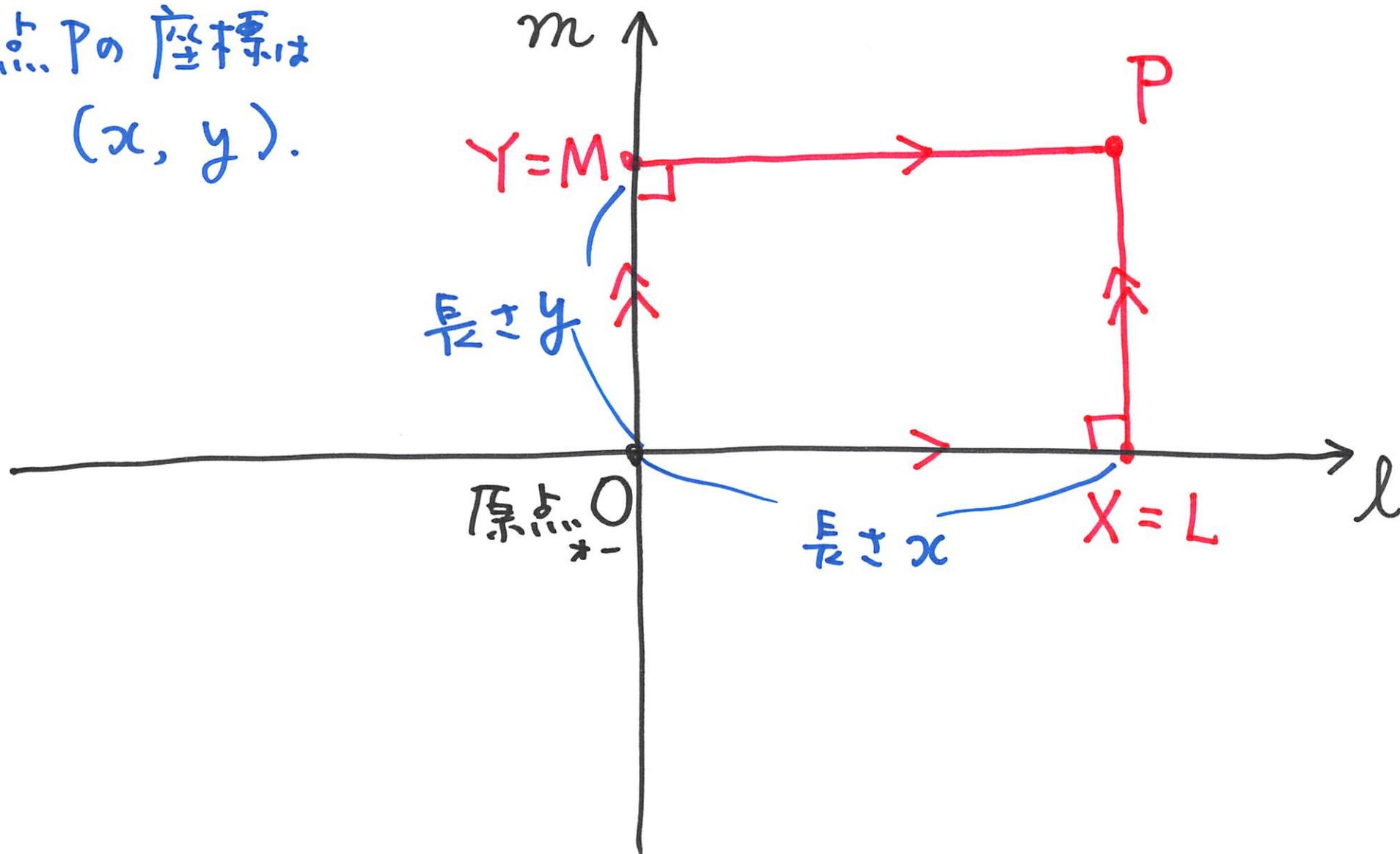
(x', y') が
点 P の座標



• 直交座標系 = デカルト座標系

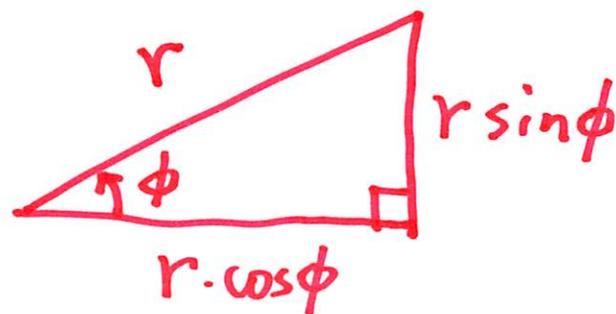
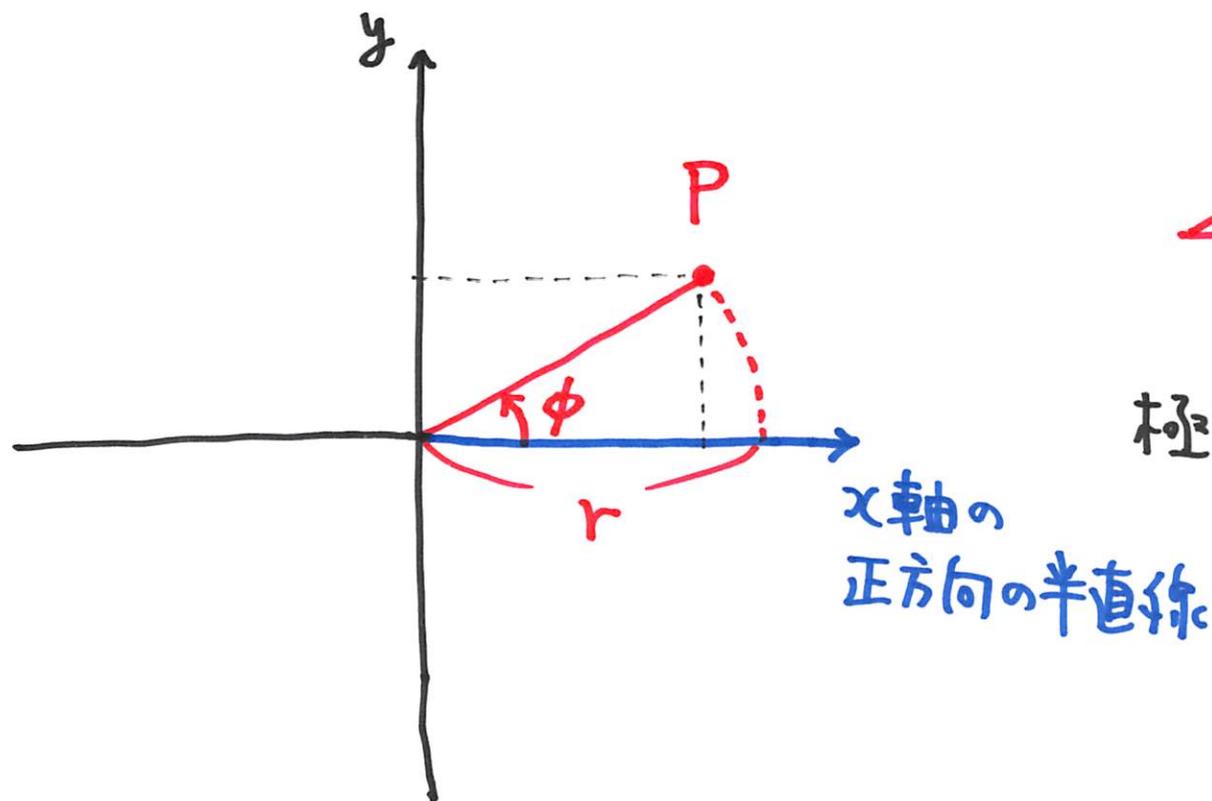
座標軸 l と m が直交するように選ぶ。

点 P の座標は
 (x, y) .



• 平面の極座標

原点からの距離 r と、一定の半直線からの角度 ϕ で点の位置を表す。



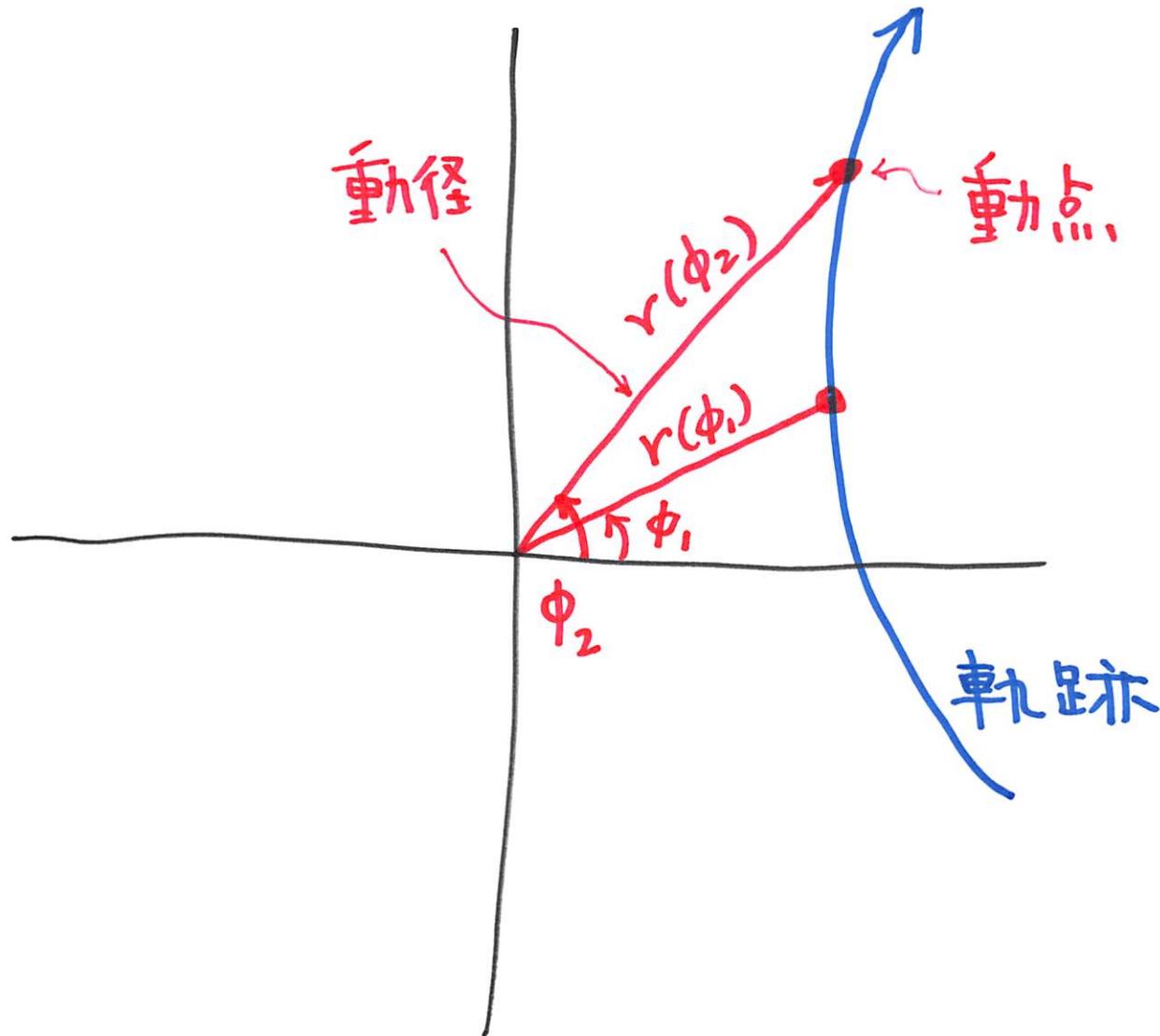
極座標 (r, ϕ) と直交座標 (x, y) の関係式

$$\begin{cases} x = r \cos \phi \\ y = r \sin \phi \end{cases}$$

$$\begin{cases} r^2 = x^2 + y^2 \quad (r = \sqrt{x^2 + y^2}) \\ \tan \phi = \frac{\sin \phi}{\cos \phi} = \frac{y}{x} \quad \left(\phi = \tan^{-1} \left(\frac{y}{x} \right) \right) \end{cases}$$

曲線の極座標

動径長さ r を 角度 ϕ の関数 $r(\phi)$ とし与えて、動点の軌跡を定める



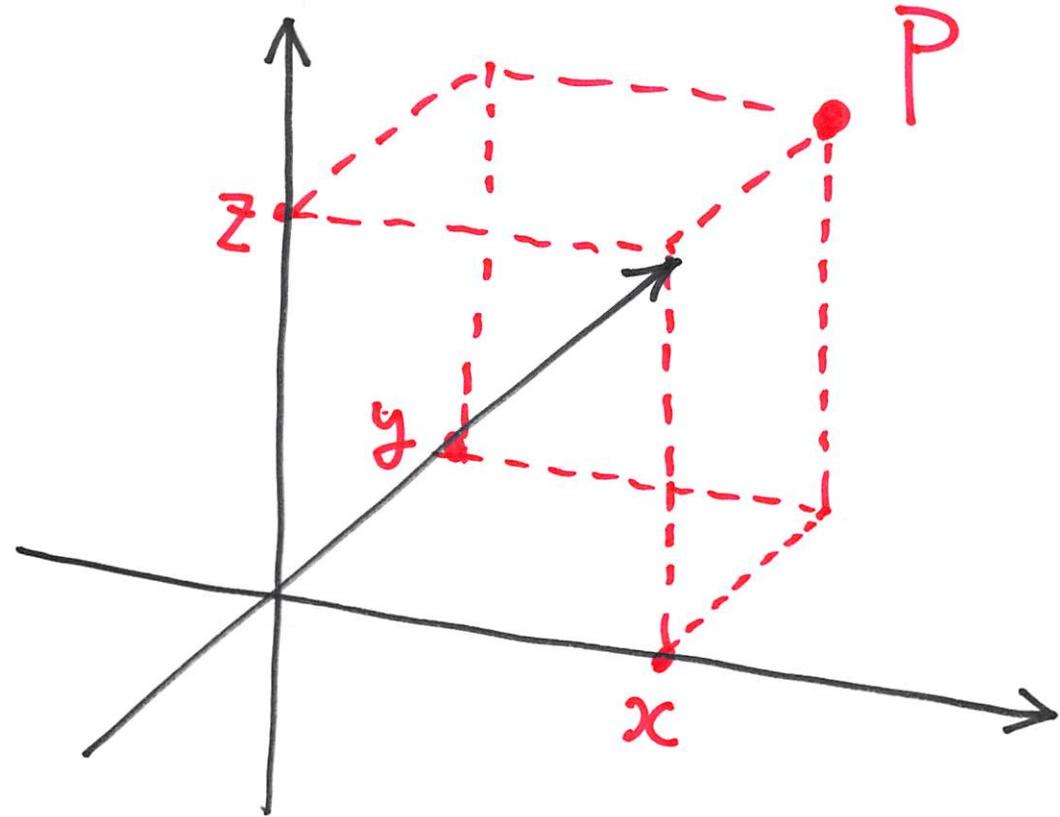
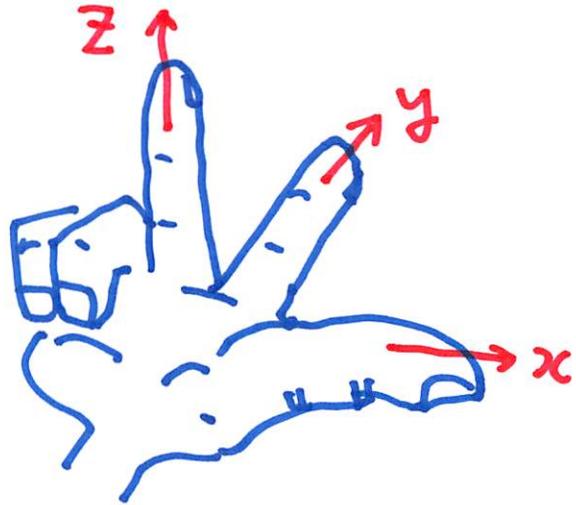
3次元空間の直交座標

x軸の正の方向 ... 東向き ... 右手の親指

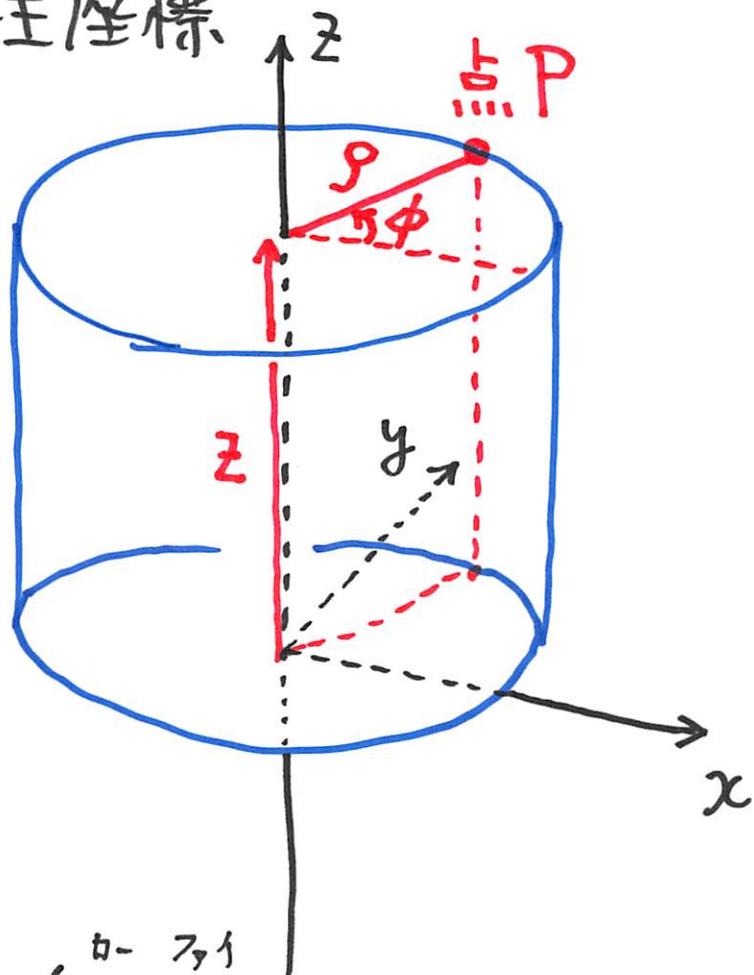
y 〃 ... 北 ... 右手の人差し指

z 〃 ... 上 ... 右手の中指

} の向きになるように選んだものを
右手系 という。

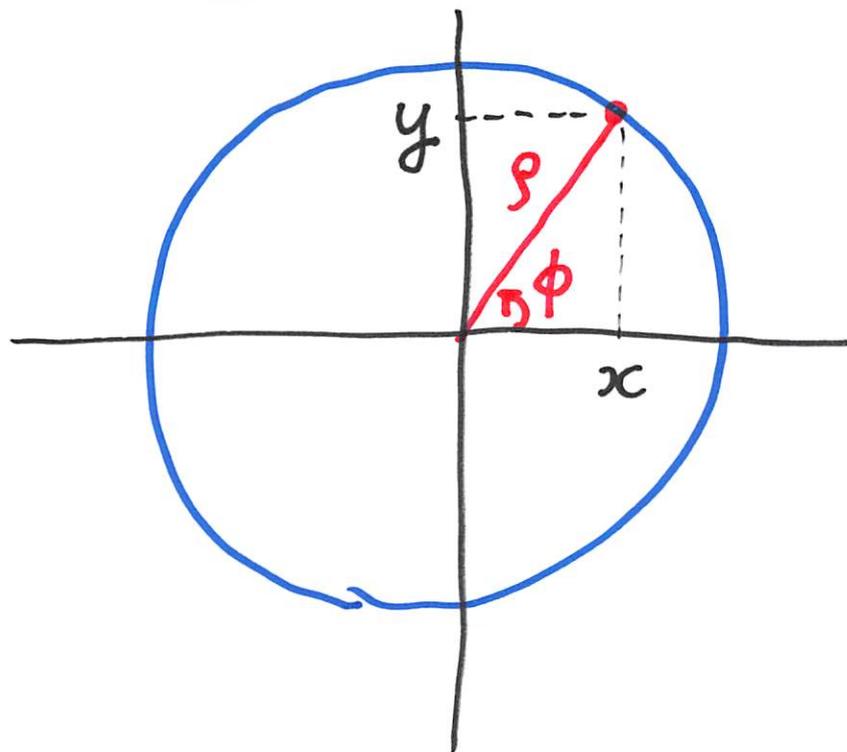


円柱座標



つまり
 (ρ, ϕ, z) が円柱座標
(円筒座標)
と云う

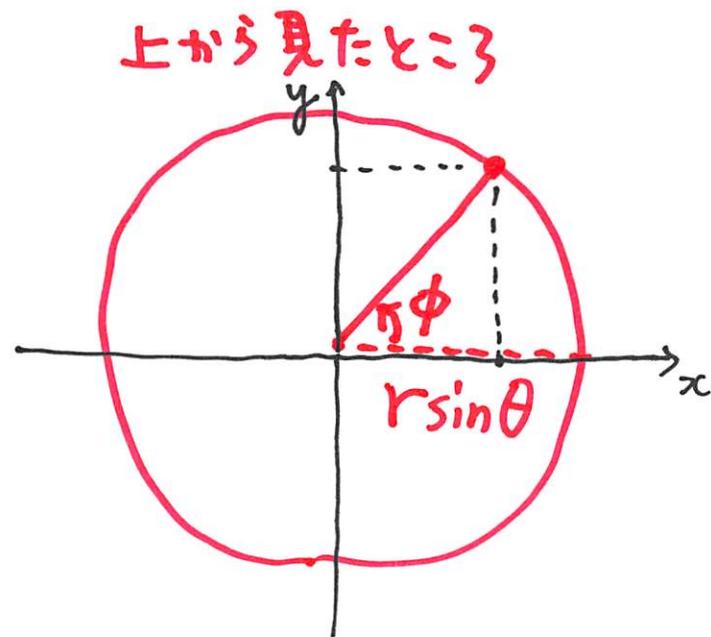
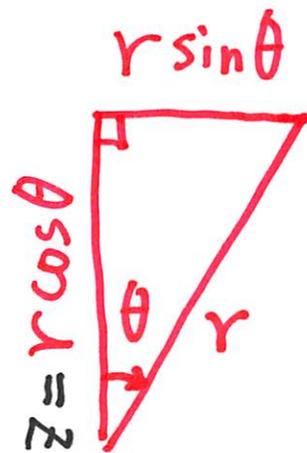
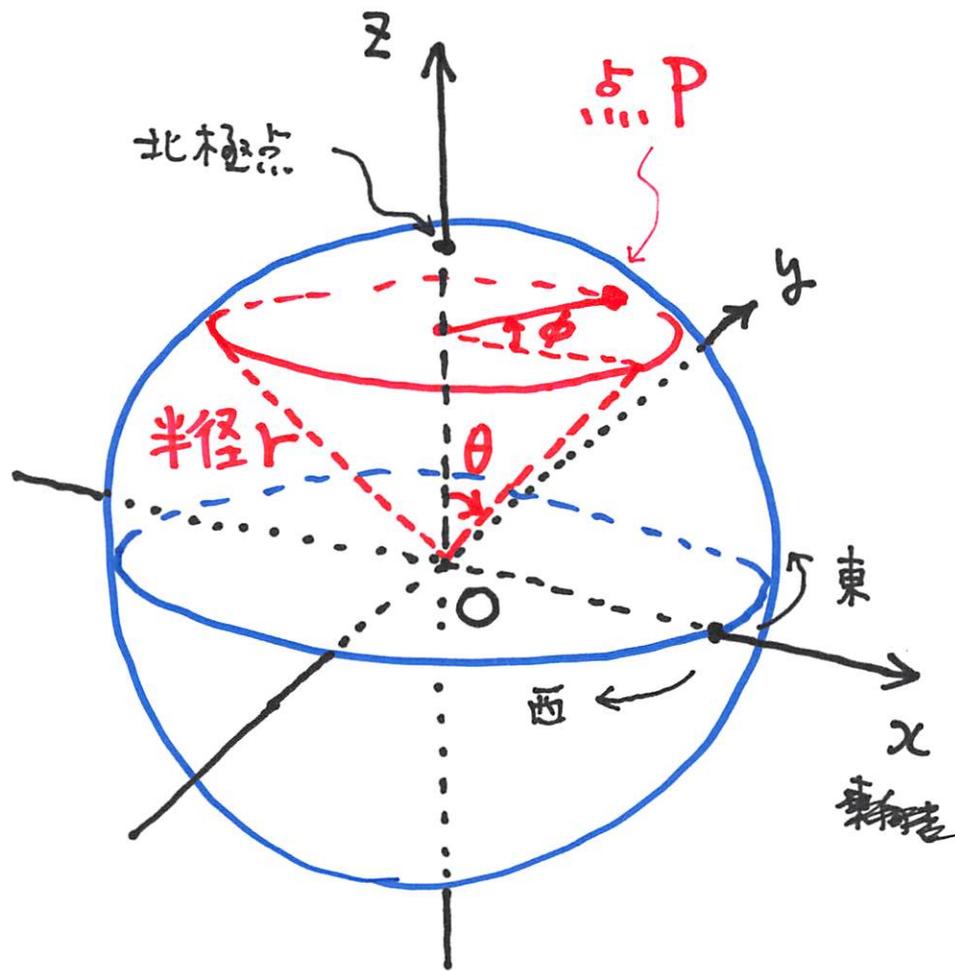
上から見たとき



直交座標との関係

$$\begin{cases} x = \rho \cos \phi \\ y = \rho \sin \phi \\ z = z \end{cases}$$

3次元空間の極座標



直交座標との関係

$$\begin{cases} x = r \sin \theta \cdot \cos \phi \\ y = r \sin \theta \cdot \sin \phi \\ z = r \cos \theta \end{cases}$$

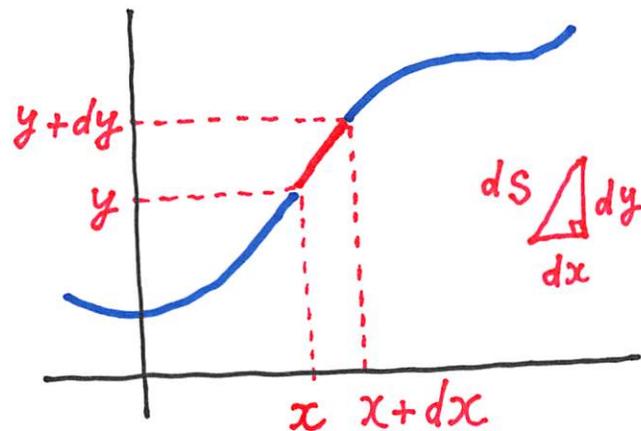
点Pの位置を
 原点Oからの距離 r 、
 北極点からの角度 θ 、
~~東向き軸~~からの角度 ϕ の組 (r, θ, ϕ) で表す。
 x軸由正の半直線

平面上の曲線の線要素 (微小な長さ) ds

$$(ds)^2 = (dx)^2 + (dy)^2$$

$$ds = \sqrt{dx^2 + dy^2}$$

長さの要素 ともいふ

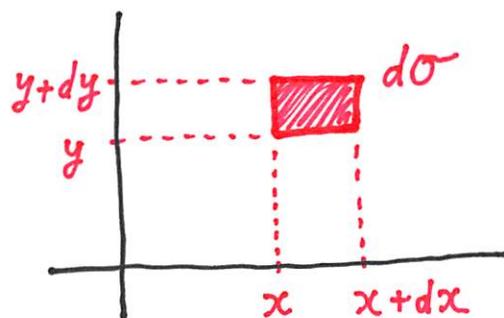


平面上の面積要素 (微小面積) $d\sigma = dx dy$

シグマの小文字の書き方 \sum

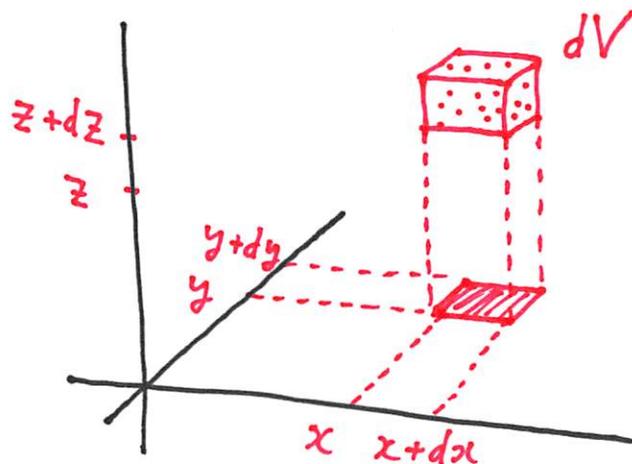
大文字 Σ

曲面・表面のことを英語で surface といふ。ギリシア文字の σ はローマ字の S にあたる。



3次元空間中の体積要素 $dV = dx dy dz$

体積のことを英語で volume といふ。

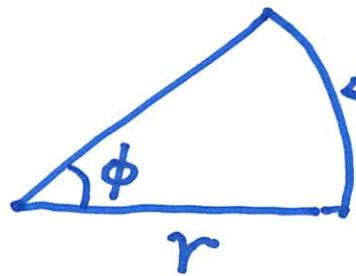


弧度法 (ラジアン) の定義

比例関係

$$y \propto x$$

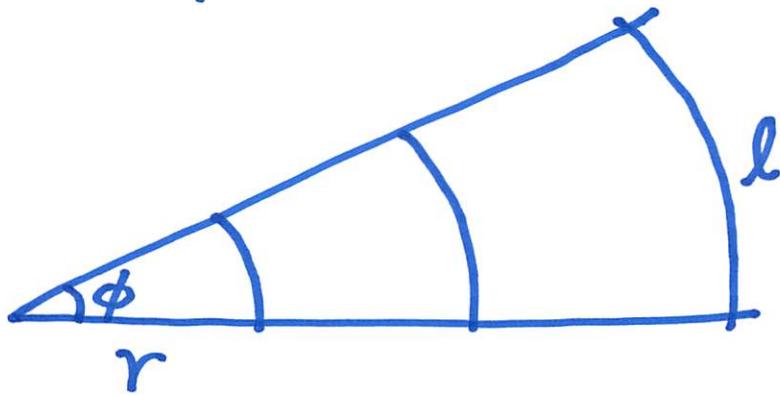
$$y = ax$$



扇型の弧の長さ l を求めたい。

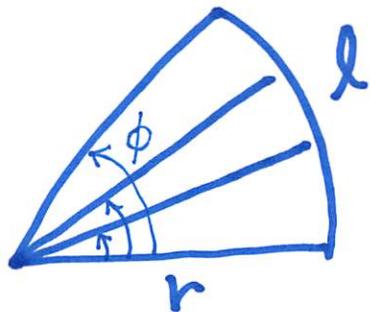
中心角 ϕ が一定ならば、

l は r に比例する。 $l \propto r$



半径 r が一定ならば l は ϕ に比例する。

$$l \propto \phi$$

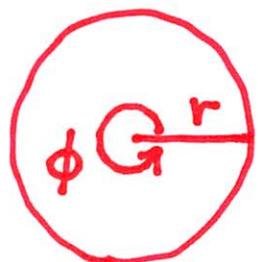


$$\text{したがって } l = ar\phi \rightarrow l = r\phi$$

つまり、そのこと ● 比例係数 $a=1$ となるように

角度 ϕ の単位を選んだものが ラジアン

radian
rad.



360°, 一周すると

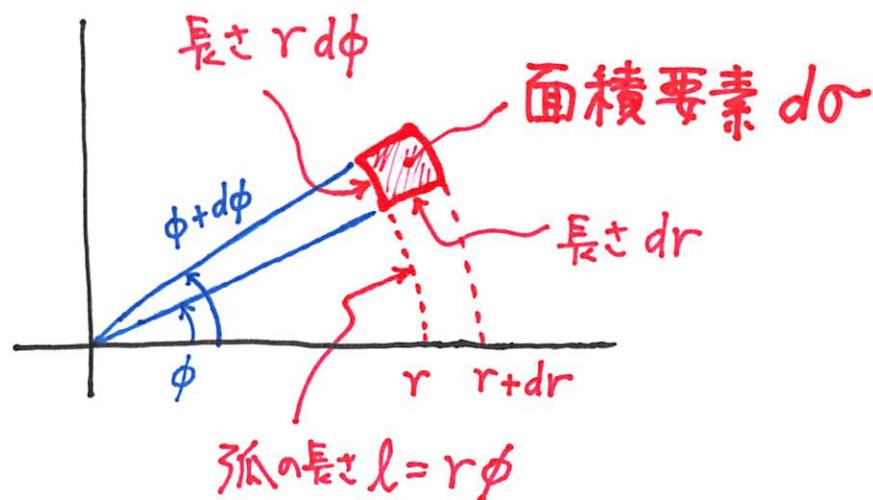
$$l = 2\pi r$$

$$\text{つまり } 360^\circ = 2\pi \text{ rad}$$

平面の極座標で表された線要素

動径方向の線要素 dr

角度方向の $r d\phi$



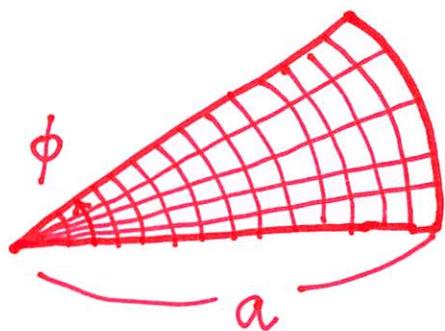
$$\text{面積要素 } d\sigma = dr \times r d\phi = r dr d\phi$$

例題: 半径 a , 中心角 ϕ の扇型の面積 S

$$S = \int_0^a r dr \int_0^\phi d\phi = \frac{1}{2} a^2 \times \phi = \frac{1}{2} a^2 \phi$$

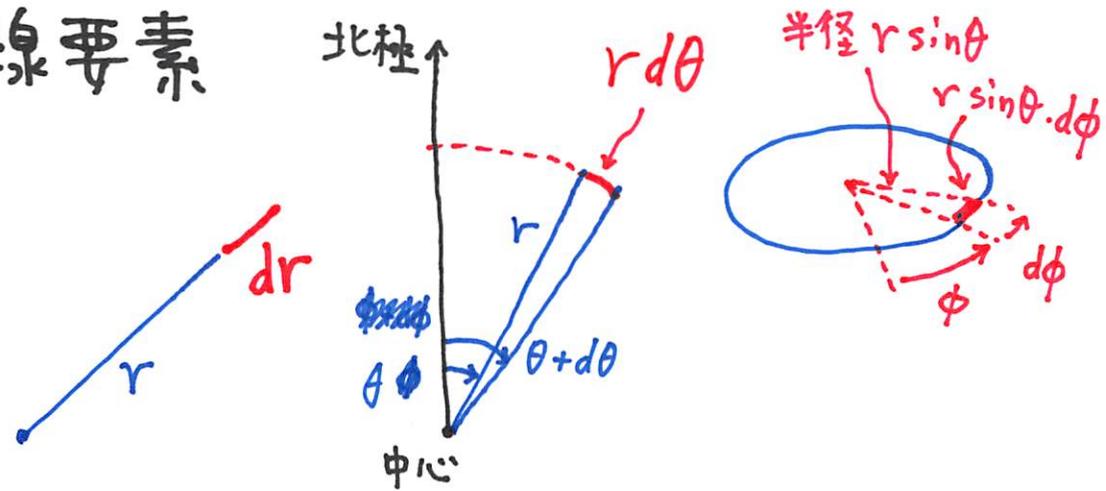
$$\text{とくに } \phi = 2\pi \text{ のとき } S = \frac{1}{2} a^2 \cdot 2\pi = \pi a^2$$

(半径 a の円の面積)



3次元空間の極座標で表された線要素

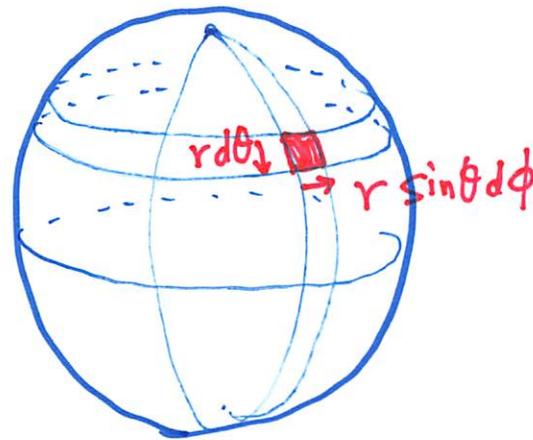
- r 方向の線要素 dr
- θ " $r d\theta$
- ϕ " $r \sin \theta d\phi$



球面の面積要素

$$d\sigma = r d\theta \times r \sin \theta d\phi$$

$$= r^2 \sin \theta d\theta d\phi$$



例題 北半球の面積は

$$S = \int_0^{\pi/2} \int_0^{2\pi} r^2 \sin \theta d\theta d\phi$$

∫₀^{π/2} ∫₀^{2π} θの積分範囲 φの積分範囲

$$= r^2 \left[-\cos \theta \right]_{\theta=0}^{\theta=\pi/2} \times 2\pi$$

$$= r^2 \cdot (-0 + 1) \cdot 2\pi$$

$$= 2\pi r^2.$$

球体の体積要素

$$dV = dr \times r d\theta \times r \sin \theta d\phi$$

$$= r^2 \sin \theta \cdot dr d\theta d\phi.$$