

問 1

3次元数ベクトル空間から 4次元数ベクトル空間への線形写像を考える。この写像により単位ベクトルが次のように写像される。写像を表す行列を求めよ。

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

問 2

4次元数ベクトル空間から 3次元数ベクトル空間への線形写像を考える。この写像により単位ベクトルが次のように写像される。写像を表す行列を求めよ。

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 1 \\ 8 \\ 0 \end{bmatrix}$$

問 3

3次元実数ベクトル空間から実数への線形写像を考える。この写像により単位ベクトルが次のように写像される。写像を表す行列を求めよ。

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \mapsto 5, \quad \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \mapsto 3, \quad \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \mapsto 1$$

問 4

3次元数ベクトル空間から 3次元数ベクトル空間への線形写像を考える。この写像により次のようにベクトルが写像される。写像を表す行列を求めよ。

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 3 \\ 5 \\ 2 \end{bmatrix}$$

問 5

3次元数ベクトル空間から 3次元数ベクトル空間への線形写像を考える。この写像により次のようにベクトルが写像される。写像を表す行列を求めよ。

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

問 6

3次元数ベクトル空間から 3次元数ベクトル空間への線形写像を考える。この写像により次のようにベクトルが写像される。写像を表す行列を求めよ。

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 7 \\ 4 \\ 3 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 9 \\ 4 \\ 5 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 4 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix}$$

問 7

次の行列で表される 3次元数ベクトル空間から 3次元数ベクトル空間への線形写像がある。

$$\begin{bmatrix} 4 & 2 & 0 \\ 8 & 4 & 0 \\ 6 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$

次のベクトルがどのように写像されるか求めよ

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

問 8

次の行列で表される 3次元数ベクトル空間から 3次元数ベクトル空間への線形写像がある。

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 5 & 3 \end{bmatrix}$$

次のベクトルがどのように写像されるか求めよ

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 \\ 4 \\ 11 \end{bmatrix}$$

問 9

実数全体から実数全体への写像 (つまり、関数ですね) で①単射(だが全射ではない)、②全射(だが単射ではない)、③全単射、④単射でも全射でもない、という例をそれぞれ 1例以上挙げよ。グラフの概形も書くこと。③の例： $y = ax + b$  ( $a \neq 0$ )。

問 10

次の関数が(実数全体から実数全体への)全単射になるための  $a$  の条件を求めよ。

$$y = ax + \sin 5x$$

以上