

探求の学としてのギリシア哲学 —幸福と哲学—

金山弥平

1. ギリシア哲学



ギリシア哲学の エッセンス

- Philosophia（哲学＝知を愛すること）
- プロトレプティコス
- 幸福
- 善

西周（周助）（1829-97）

徳川末期の洋学者

- 哲学、論理学、心理学、倫理学、美学、現象、客観、主観、先天、後天、観念、実在、帰納、演繹、総合、分解（分析）などの術語の創始者

西洋哲学史の講案断片

（文久二年、1862）

ピタコラスといふ賢人、始めて此ヒロソヒといふ語を用いより創まり名にて、語の意は賢きことをすき好むといふことなりと聞えたり、此人と同時にソコラテスといへる賢人ありて、また此語を繼ぎ用ひけるか、此頃此學をなせる賢者たちは、自らソヒストと名のりけり、語の意は賢哲といふことにて、いと誇りたる稱なりかは、彼ソコラテスは謙遜して、ヒロソフルと名のりけるとぞ、語の意は賢徳を愛する人といふことにて、所謂希賢の意と均しかるべしとおもはる、此ヒロソフルこそ希哲學の開基とも謂へき大人にて、彼邦にては吾孔夫子と並べ稱する程なり、…



哲学とは何か



探求の学としての
のギリシア哲学

哲学? てつがく

- テツガク?
- 鉄学?



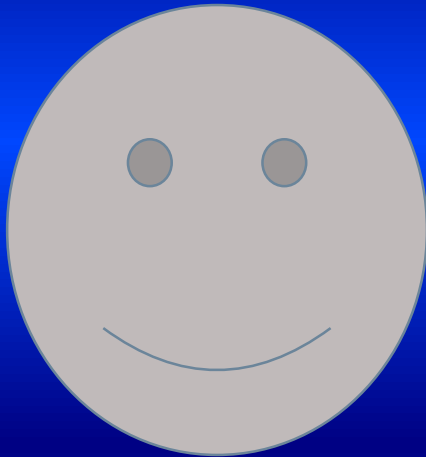
- 哲学

What is Tetsugaku?

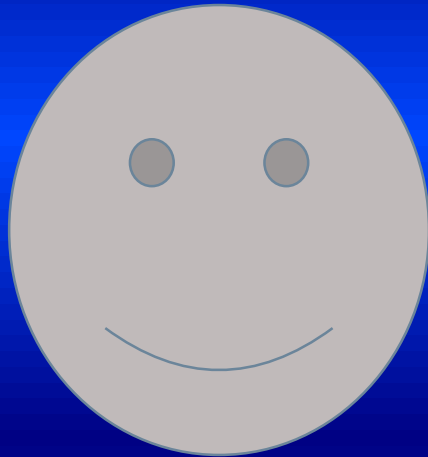
Tetsugaku = Philosophy

?

What is Philosophy?



PHILOSOPHY



PHILO

IS

LOVE

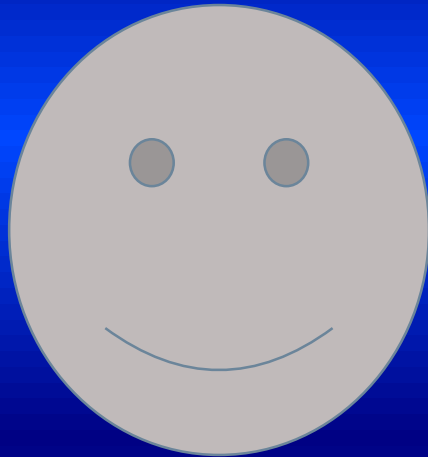


SOPHY

IS

WISDOM





LOVE 

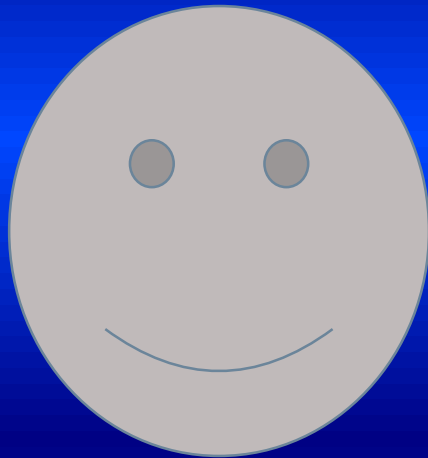
WISDOM 



愛

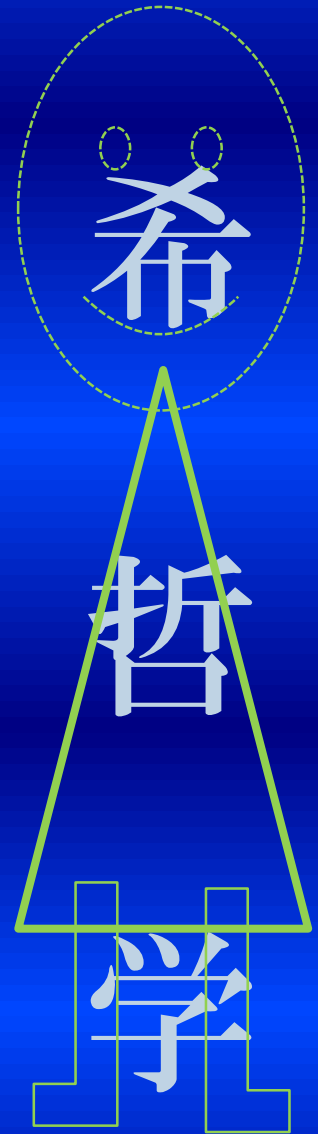
知

具



LOVE 

WISDOM 



人間は生まれつき知ることを求める。
ブルブル Faceless Ghost!
アリストテレス『形而上学』冒頭

Ah! PHILOSOPHY!

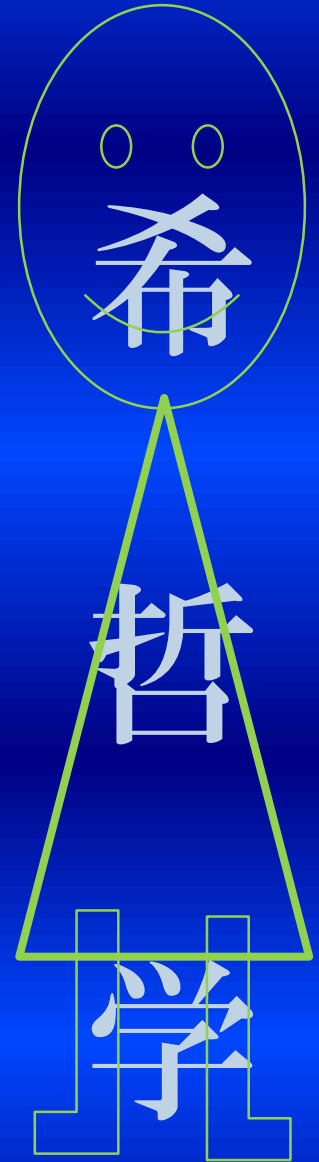


知を愛し求めること



探求

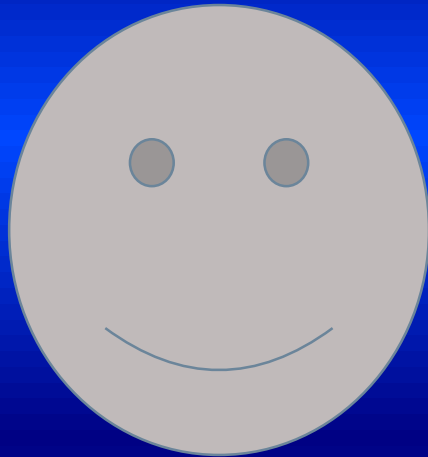
I LOVE
PHILOSOPHY!



プラトンとアリストテレス



(Photo from G. Reale, *La Scuola di Atene di Raffaello*, Milano)



PHILO

IS

LOVE



SOPHY

IS

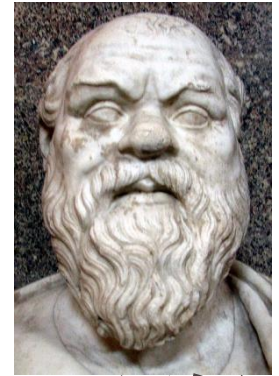
WISDOM



哲学（愛知）の勧め

プロトレプティコス・ロゴス

e.g. プラトン『エウテュデモス』 278E-282D



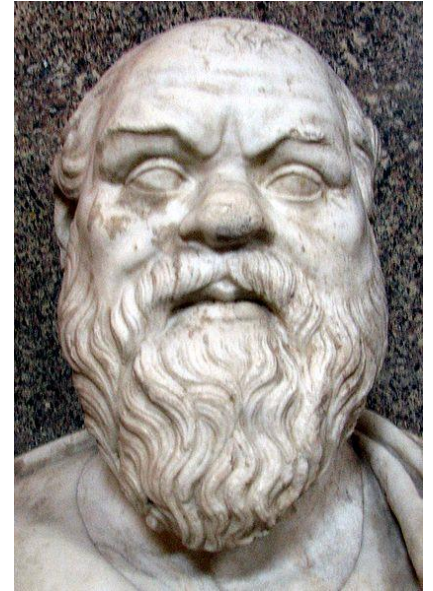
Pro-(前へと)treptikos(向け変える) logos(言論)

- (1)人間はだれでも幸福になることを欲する。
- 幸福=エウ（良く）プラッテイン（行なうこと）
- (2) 何がわれわれを幸福にするのか？
- 財産
- 健康
- 名誉
- (3) それらは、それ自体としては善いものでも悪いものでもなく、正しく使えば、われわれを幸福にするが、そうでなければ不幸にする。

哲学の勧め

プロトレプティコス・ロゴス

- (4)正しい使用を可能にするものは、知である。
- (5) それゆえ、
- 知(sophia)を
- 愛し求めよ(philo-)
- = 哲学(philosophia)せよ。



宝くじで2200万ドルを獲得したルー スという女性

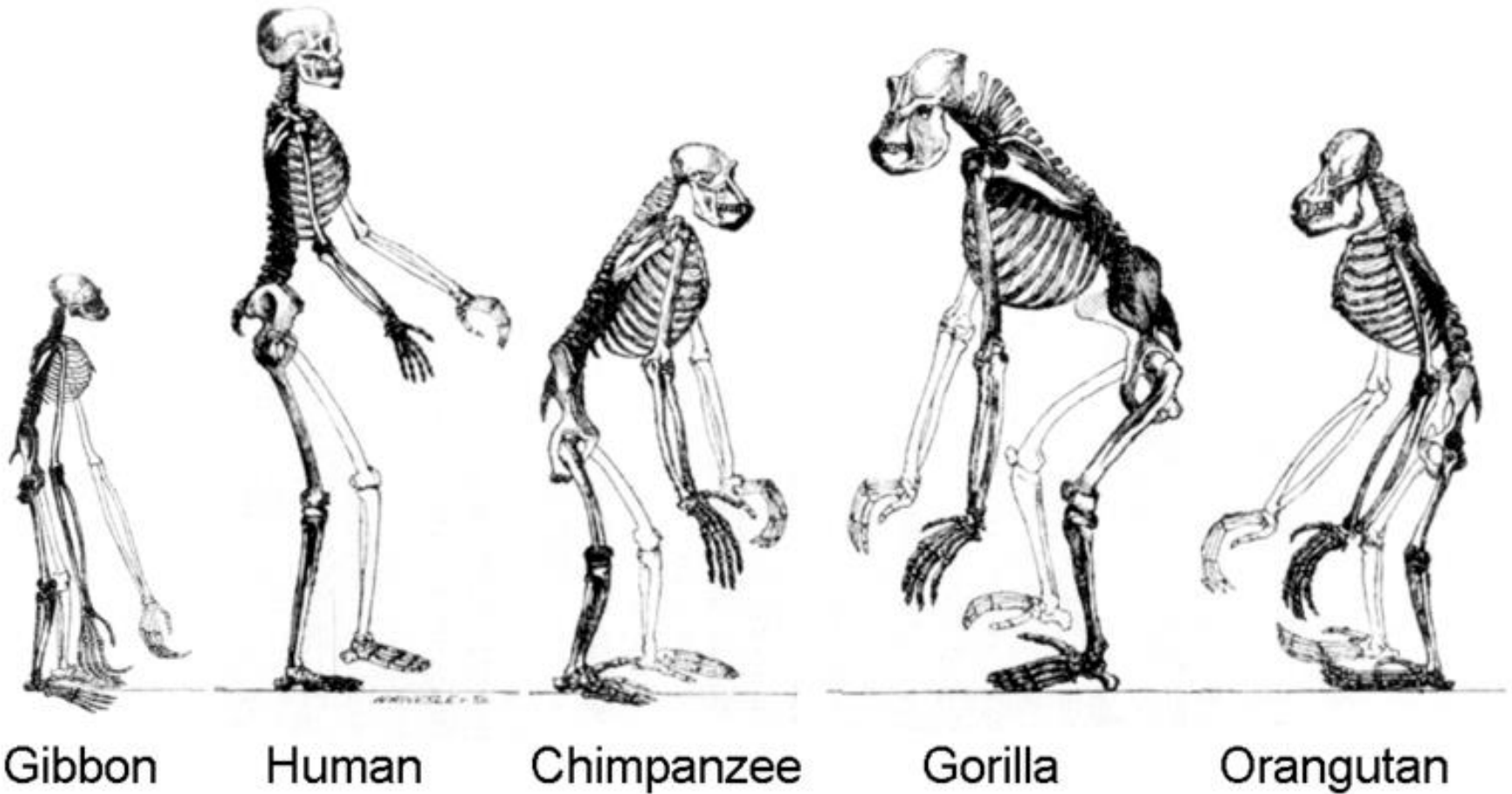
- 夫に去られたシングルマザー
- 女手一つで二人の息子を育て、毎週
5ドルの宝くじを買ってはハズレ
- 軽い憂鬱に負けなかった
- ある日2,200万ドル
- 20億円に近い大金
- デパートの包装係を止める
- 部屋数18の家を購入等々



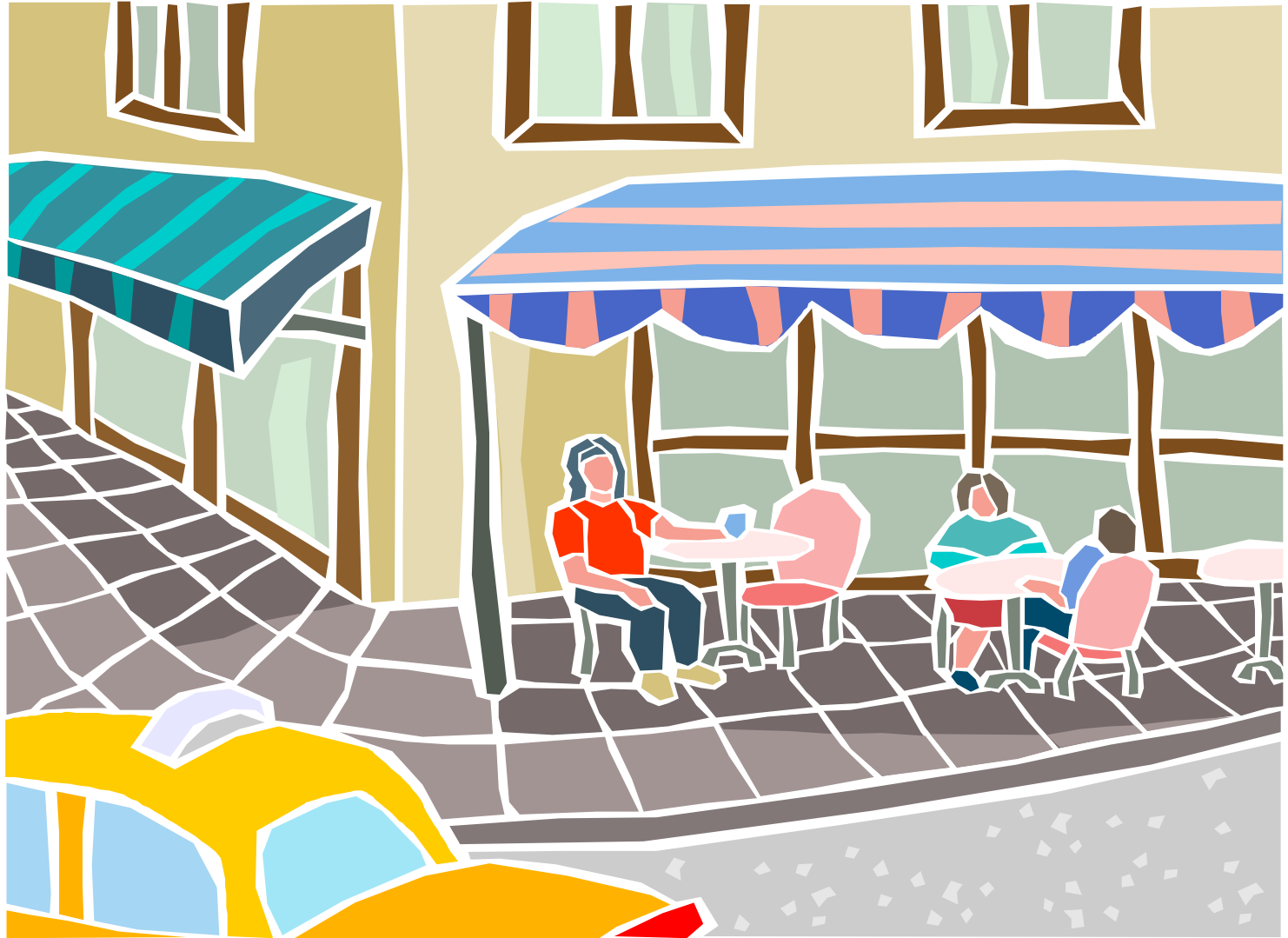
ところが . . .

- 時間が経つにつれ、彼女の気分は沈んでいき、慢性のうつ状態になった。
- われわれは普段、生活で出会う小さな障害をその都度乗り越えることにより、自分の幸福感を上向きに維持している。
- ところが、あまりにも大きな幸運が訪れると、乗り越えるべき障害がなくなってしまうため、幸福レベルは逆に低下する。
- 継続的な幸福は、乗り越えうるチャレンジをチャンスとして受け止めていくところに成立。

2. 人間の行動を支配するもの



コーヒーショップで後から来た人に
先に注文の品が来たら？



Ultimatum Game (最後通牒)

A, B (知らない人) とあなた

- A: [B とあなた]に **10ドル**あげよう、
もしも二人が合意できる仕方で分ける
ことができたなら。
- B [知らない人]: 君に**2ドル** やろう。
とるか拒否するか？

[とればBは**8ドル**獲得]

- あなたはとる？ それとも拒否？
 - 動物でも

De Waal: オマキザル での実験



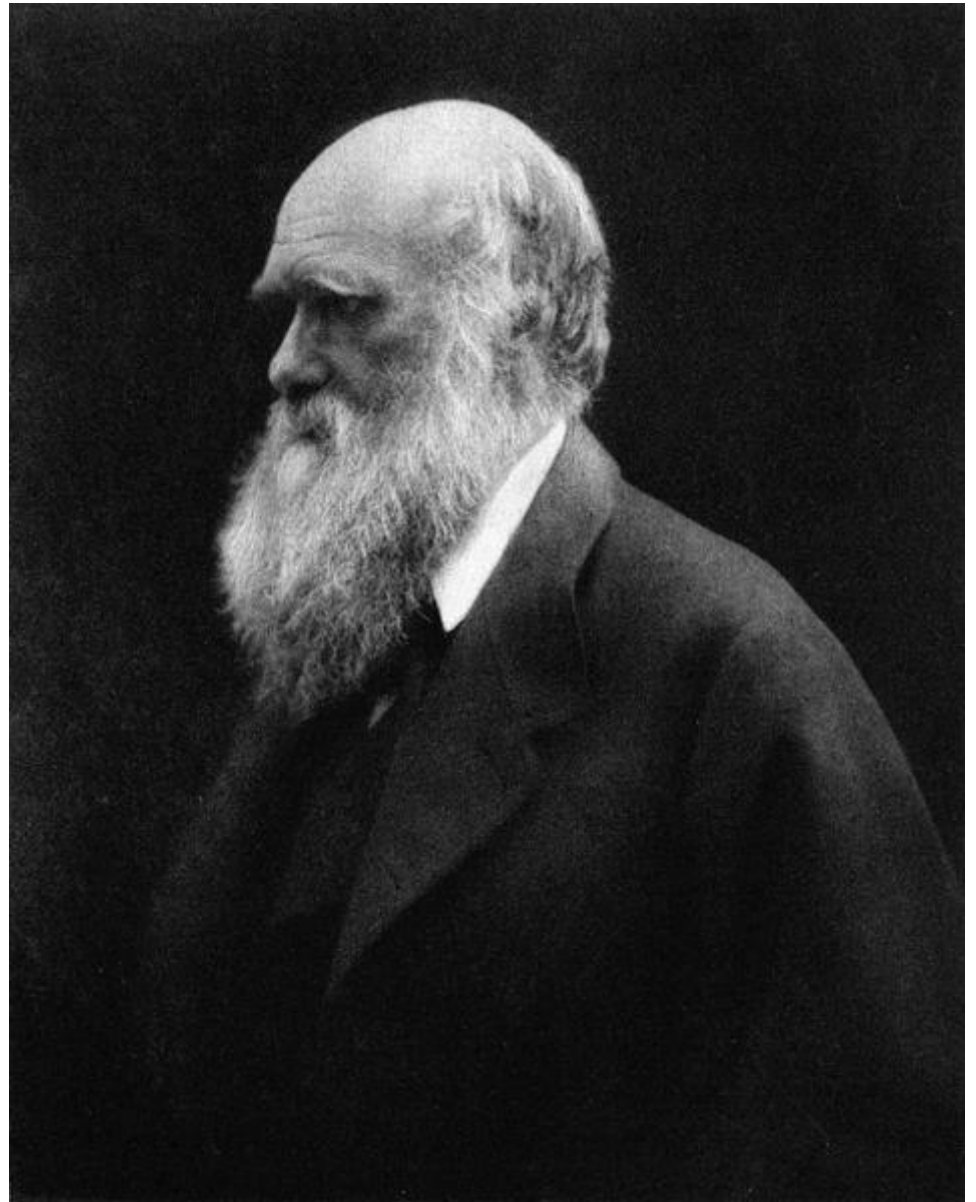
- 2匹のサル。
- 小石を渡したうえで、胡瓜のスライスと交換。
- 25回でも喜んで交換。
- 1匹にはブドウをやり始める。
- ブドウをもらう方は不満はない。しかし
- もう1匹はやる気をなくして、小石を放り投げる。
- はては、胡瓜までも放り投げる。

なぜ人間だけでなく、猿も？

- 甘いものと苦いもの
- 砂糖は約1%溶けていれば分かる。
- 苦いものは？
- 苦いものは0.00001%でも分かる。約100,000倍の感度。
- なぜか？
- 砂糖はエネルギーの源。苦いものは毒。
- 生存。
- いくつかの苦いものは身体によい。しかし苦いものが食べられるようになるのは、大人になってから。
- 赤ちゃんは苦いものを吐き出す。

The Expressions of the Emotions in Man and Animals

チャールズ・
ダーウィン
(1809-1882)



ダーウィン

The expression of the emotions in man and animals

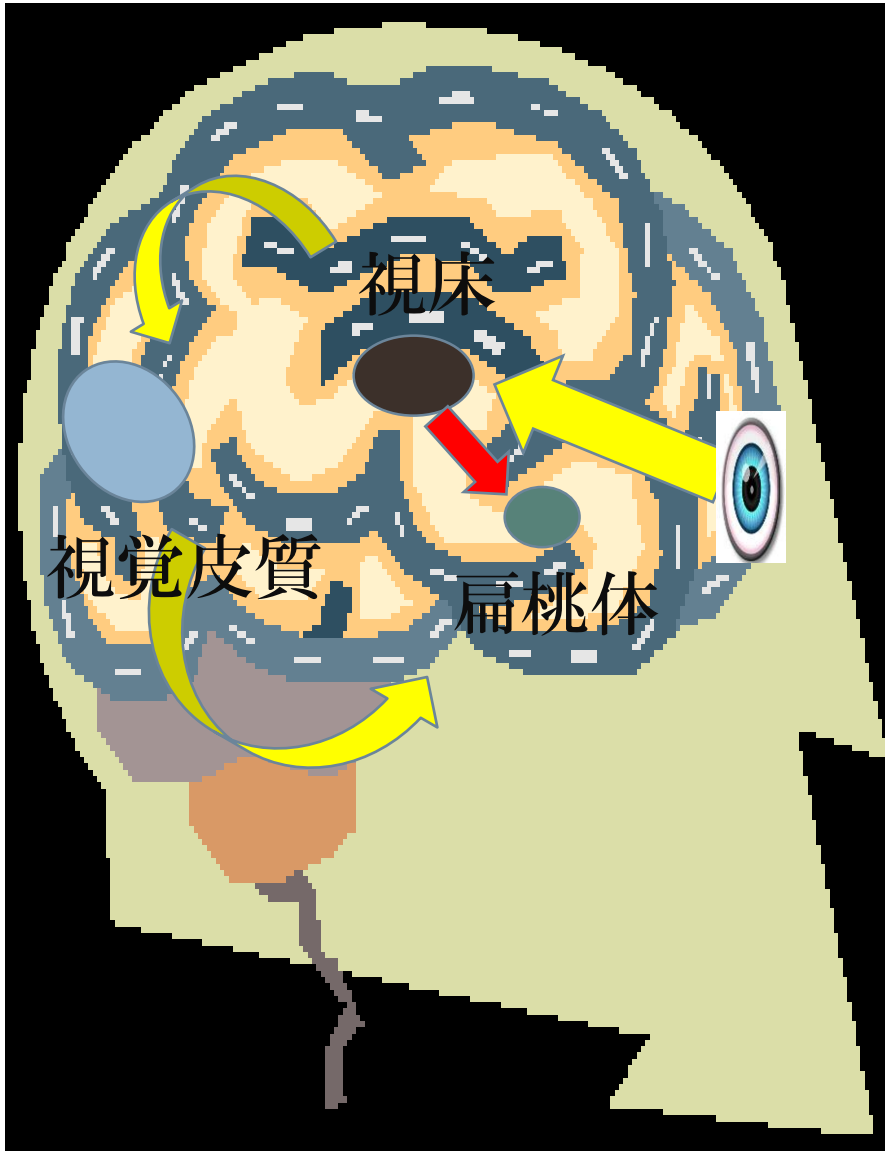
- 不快感は、下唇を少し下向きに、上唇を少し上げて、空気を突然吐き出し、吐きかけているように、あるいは口から何か吐き出すようにする。



ちょっと怖いものをお見せします
しますので、嫌な方は目をつ
むっていてください。



汗

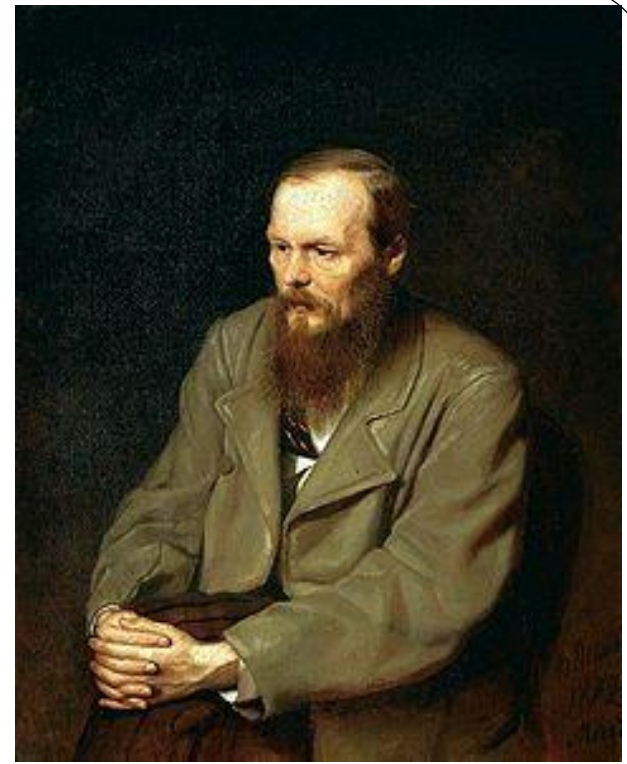


David Hume (1711-1776)



- 理性は情動・情念の奴隷であって、また奴隷にすぎないものであるべきである。

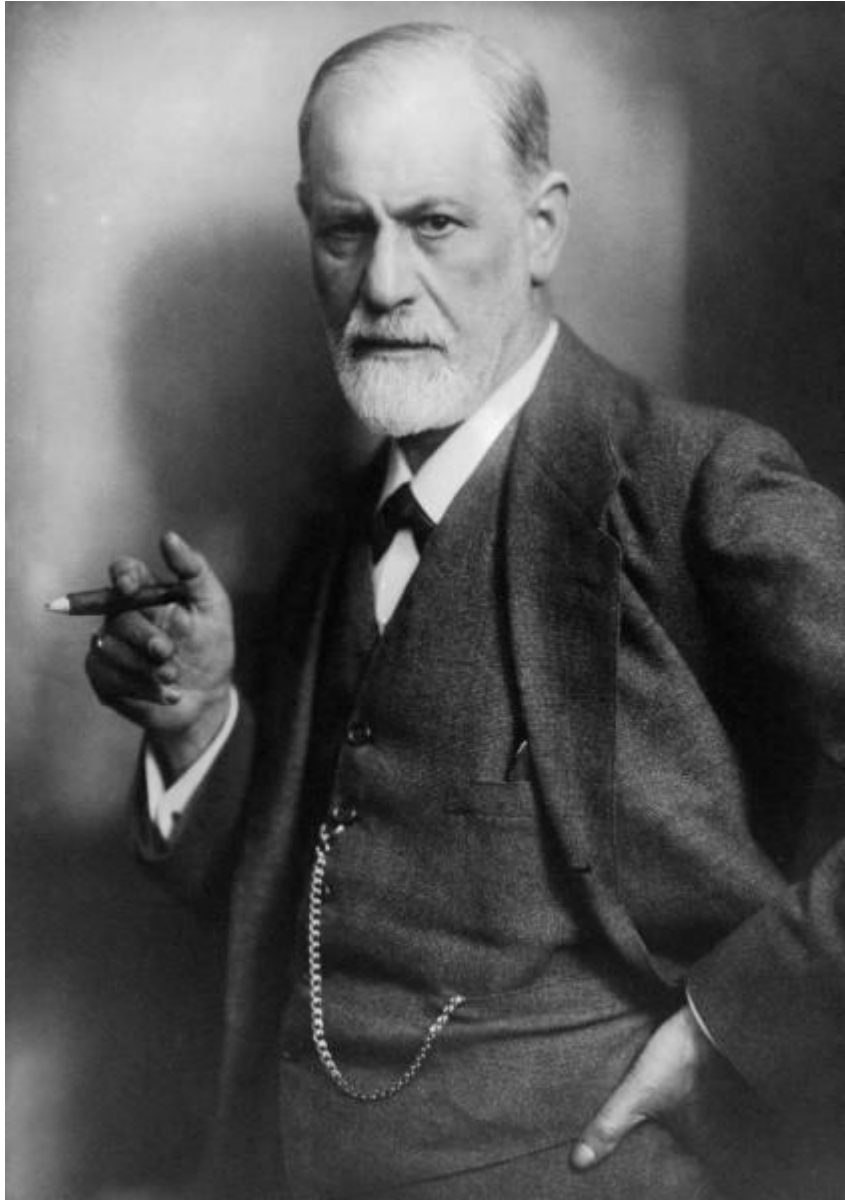
『人間本性論』 2.3.3



- この仕事をやろうとしてみたまえ。北極熊について考えないこと。すると君は、毎分毎分この呪われたものが心に浮かんでくることが分かるだろう。

(ドストエフスキー『冬に記す夏の印象』)

フロイト (1856 -1939)



- 人間が「幸福」であるべきであるという意図は、「創造」の計画の中には含まれていないと言いたい気持ちになる。

*Civilization and Its
Discontents (1930)*

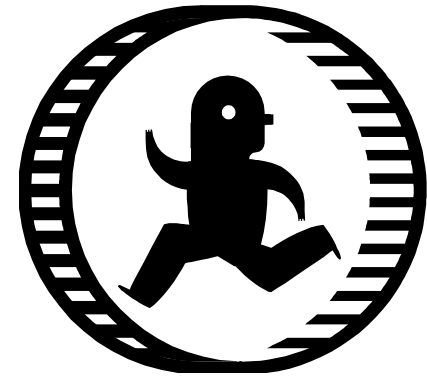
国	生活満足度	購買力
ブルガリア	5.03	22
ロシア	5.37	27
ベラルーシ	5.52	30
ラトビア	5.70	20
ルーマニア	5.88	12
エストニア	6.00	27
リトアニア	6.01	16
ハンガリー	6.03	25
トルコ	6.41	22
日本	6.53	87
ナイジェリア	6.59	6
韓国	6.69	39
インド	6.70	5
ポルトガル	7.07	44
スペイン	7.15	57
ドイツ	7.22	89
アルゼンチン	7.25	25
中国	7.29	9
イタリア	7.30	77
ブラジル	7.38	23
チリ	7.55	35
ノルウェー	7.68	78
フィンランド	7.68	69
アメリカ	7.73	100
オランダ	7.77	76
アイルランド	7.88	52
カナダ	7.89	85
デンマーク	8.16	81
スイス	8.36	96

Diner, American Psychologist, 2000, p.55

国別の人生に
対する満足度
と購買力

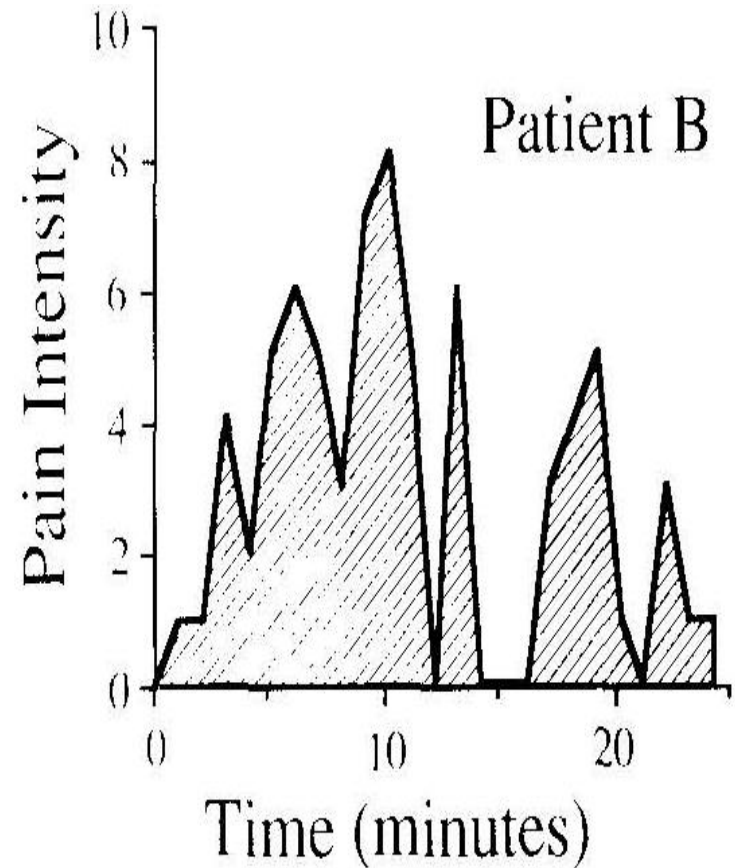
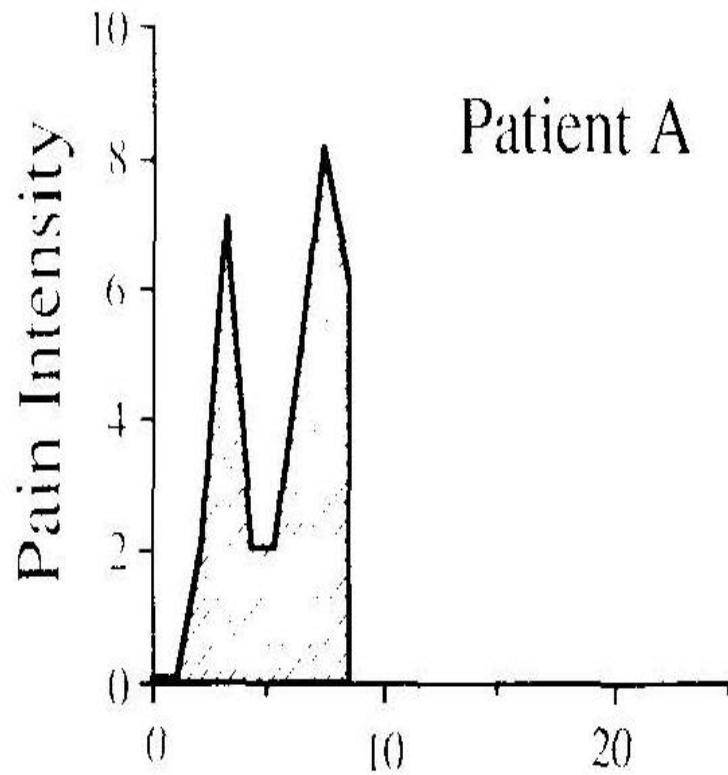
hedonic treadmill (快樂の踏み車)

- 楽しい刺激。
 - その刺激に慣れる。
 - 物足りなくなる。
 - 期待がいつそう高まる。
 - それを手にいれたら・・・
 - 刺激になれて、同じことの繰り返し。
 - ぜんぜん前へは進まない
-
- さらに、快い刺激は長続きしない。
 - 刺激が少なくなってきたときには、つまらなく感じる。

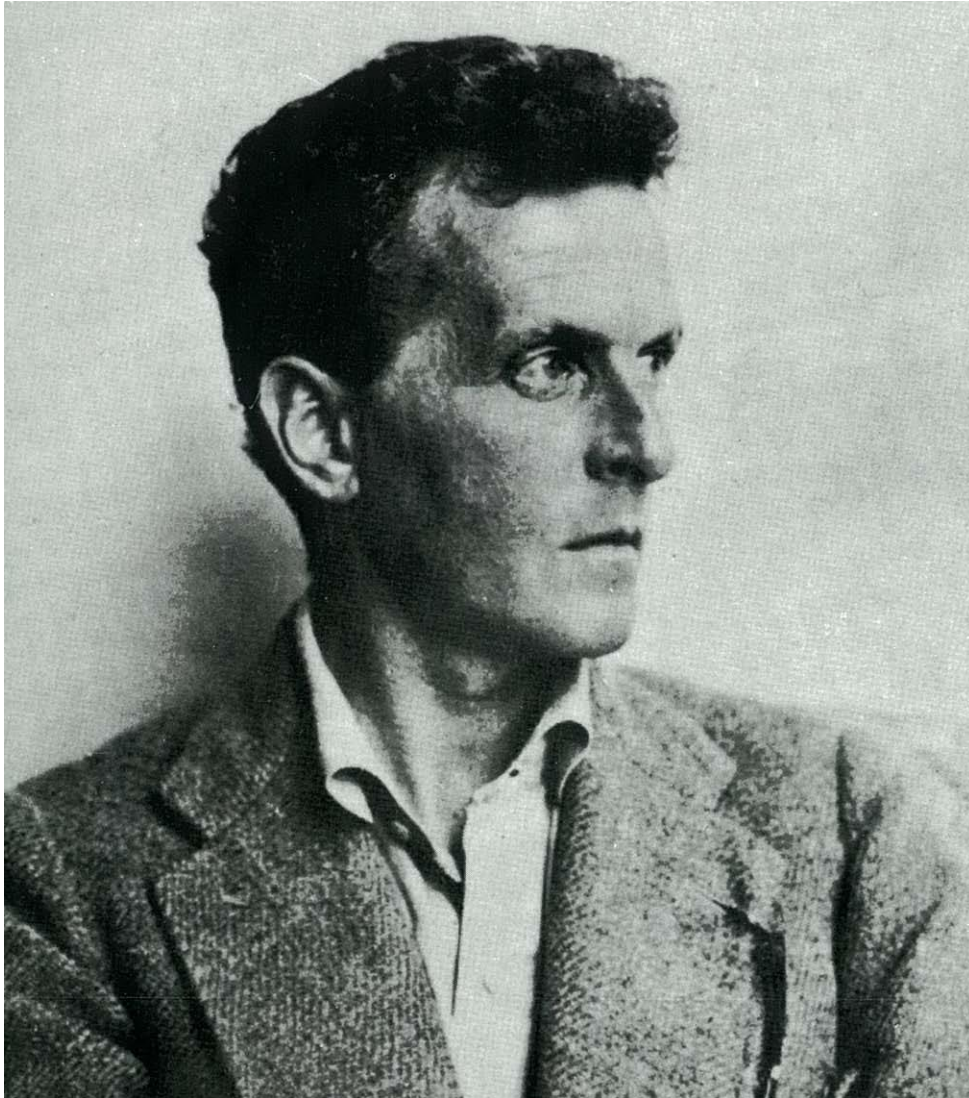


幸福に向けて重要なのは、実際の体験か、それとも記憶・意味づけか？

Redelmeier & Kahneman (*Pain*, 66, 1996, 3-8)の実験



ウィトゲンシュタイン (1889-1951)



- ウィトゲンシュタイン、ウィトゲンシュタイン、お前はなんという駄目な教師なんだ。
 - ケンブリッジで学生との授業中
- 彼ら(自分の弟子達)に素晴らしかったと言うように。
 - 死ぬ間際NYの屋根裏部屋で

- ヘロドトス『歴史』 1.30以下

人間死ぬまでは、運のよい人と呼んでも、幸福な人と呼ぶのは差し控えねばならない。

- ソポクレス『オイディプス王』

死すべき者については、彼がその最後の日を見るのに目を注ぎ、その者が苦痛を被ることなく生の境を渡り終えるまでは幸福とみなしてはならないのだ。

● 哲学は死の練習である。

● プラトン『パイドン』



- 脊髄損傷 → 事故直後は不幸 → 8週間ほどで、肯定的感情が支配的に。

きつい四肢麻痺に陥った人の84パーセントが自分の生活は平均か、平均以上と考える。

- ルースの場合

幸福とは何か



- ロチェスター大学の卒業生の追跡調査（From D. Pink, *The Drive*）
- 2種類の学生
- (1) 外的欲求、利益達成を目標とする学生
- (2) 内的欲求、他の人々を助け、その人たちの生活を向上させること --- 目的（Purpose）的なゴール（Purpose goals）を目指す



追跡調査の結果



- purpose goalsをもち、それに達したと感じている人たちは、大学時代よりもより大きな満足と幸福感。また不安感も少ない。
- 利益追求型の学生は、大学時代以上の満足・自分に対する誇り・幸福感は達成できていない。
- それだけでなく、大学時代よりも不安感が増大。
- 自分のゴールを達成しているにもかかわらず！！！！

Candle Problem

Karl Duncker in the 1930s

(From Dan Pink, The Drive)



to overcome “functional fixedness”



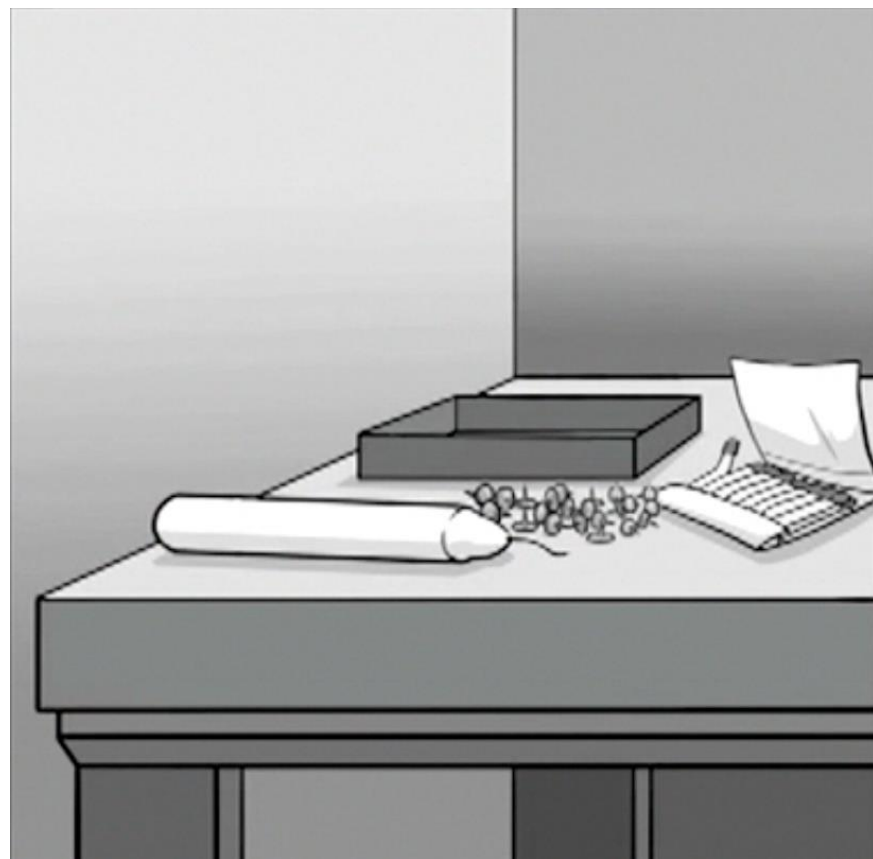
Sam Glucksbergによる実験

- Aグループには、解答に何分かかかるか、その基準を見出すための実験である。
- Bグループには、トップ25%なら5ドルあげよう。1位なら20ドルあげよう。
- Bグループはどれだけ早く解答できたか？
 - **3分半長くかかった！**

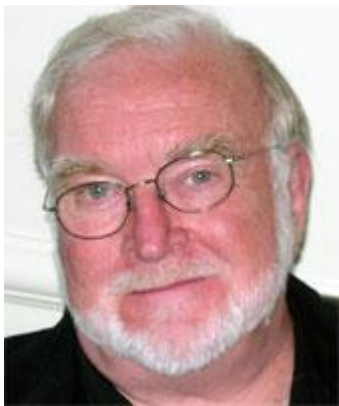
成果主義の弊害

- 報酬は、われわれの視野を狭め、新しい発想が生まれにくくする。
- 成果主義にも利点はある。

- 直線的思考
- 非創造的思考
- つまらない作業



- 人は、自分よりも何かより大きなもの、より永遠的なものに自身が属していると感じることなしには、真の意味で素晴らしい生を送ることはできない。



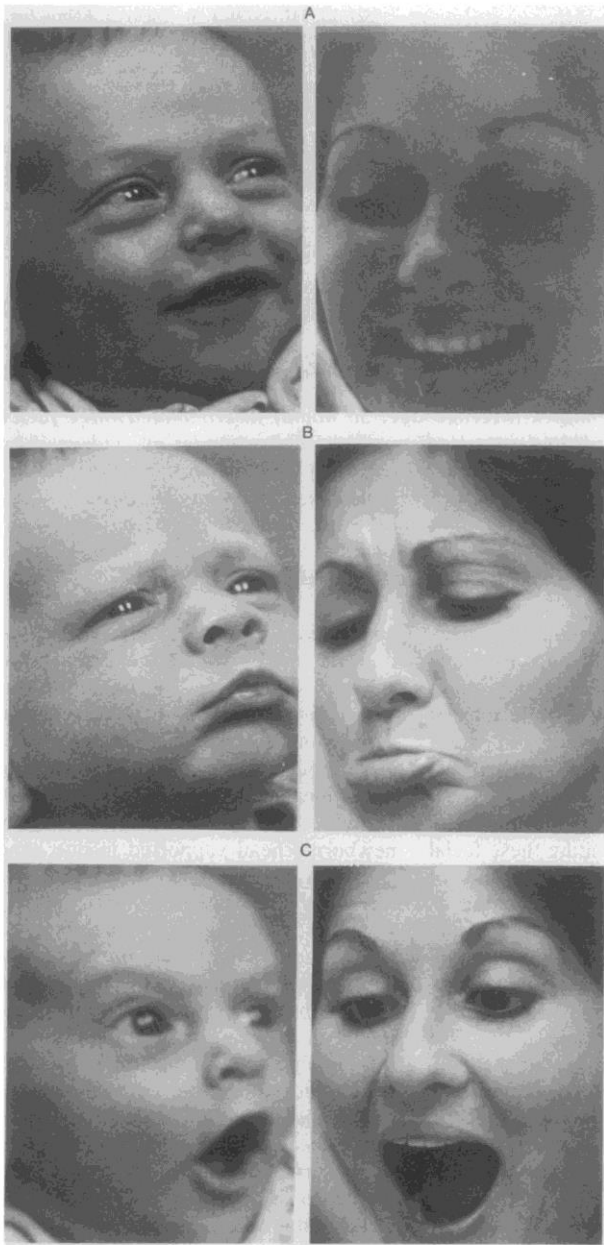
- *MIHALY CSIKSZENTMIHALYI*
- M. チクセントミハイ



一つの実験

- おいしいものを自分だけ食べて感じる喜び（どちらかと言えば弱肉強食的喜び、とくに兄弟姉妹間でのおやつの争奪戦）と、少ししかないものをいっしょに分け合ったときに感じる喜びと、どちらがより持続し、その人を力づけるものであるか？

WIN-WIN ゲーム
Positive-sum game
WIN-LOSS ゲーム
Zero-sum game



ミラー・ニューロ
ン (2~3週の赤
ちゃん)

Field et al., *Science*, 218
(1982)

ミラー・ニューロンの発見：1992年

- 神経科学者の研究グループが猿の脳の感覚運動野（sensorimotor area）を電極（electrodes）で調べていた時。
- 一人のメンバーが暑い日の午後、休憩から帰ってきてアイスクリームコーンを食べていた。
- それを口にもっていくのを見ていた猿が、まさに物を口にもっていくときに反応する脳の部分において、見ているだけで反応。
- ミラー・ニューロンの多くはpremotor cortex（運動前野）と呼ばれる部分に。

ミラー・ニューロン

- ミラー・ニューロンは、話すことや運動からまたたんに行為を意図することまで非常に多岐にわたる。
 - 7万5000年～10万年前
 - 道具の使用
 - 火
 - 住居
 - 言語
 - 人の心を読むこと

文明の発達

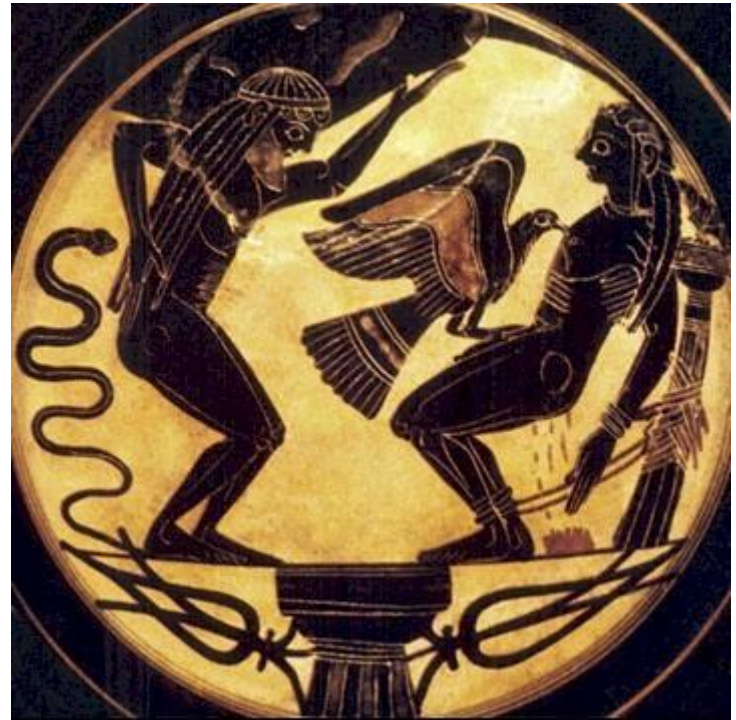
- 急速な文明の発展：ミラー・ニューロンによる模倣
- 道具の発展、言語の発展
- 赤ちゃんの脳において、同じ表情を動かす脳の部位が反応し、共鳴することによって赤ちゃんはお母さんの口元に視線を注ぎ、そしてお母さんの口の動きは、見ている赤ちゃんの側でも、同じ口の動きをさせる脳の部分を活動させ、赤ちゃんは容易に同じ口の形をまねることができるようになる。
- 視覚的だけでなく、聴覚によっても反応。サルのミラー・ニューロンは、他のサルがピーナツを割っている、紙を破っているのを聞くだけでも反応。

ミラー・ニューロン

- 触覚の場合
- 幻肢、幻影肢
- **Phantom limb**

プラトン『プロタゴラス』 320d—328d

- 人間の発達の二つの段階。神々が種々の動物を創造。プロメテウスとエピメテウスの兄弟。能力の分配をエピメテウスが行なう。速さ。強さ。防御。翼。地下のすみかなど。毛皮、ひづめ、かたい皮膚。異なる食物、等々。能力をエピメテウスが使い果たす。人間は何の防御もなく残される。地の中から出て、日の光のもとへ行く日が間近になり、プロメテウスは人間の保全のため、ヘパイストスとアテナから、火と技術を盗む（アイスキュロス『縛られたプロメテウス』）。



プラトン『プロタゴラス』 320d—328d



- これによって生活のための知恵は手にはいったが、国家社会をなすための知恵はまだもたないでいた。なぜならこれはゼウスのもとにあったから。そこで人間は国家をまだもたず、あらゆる点で獣より力弱く、餌食となって滅ぼされていった。獣たちとの戦いもうまくなせなかった。戦いの技術は、国家社会をなす技術（政治術）の一部だから。獣たちと戦おうと思って集まっても、たがいに不正を働き合い、ばらばらになって滅びていった。

プラトン 『プロタゴラス』 320d—328d

- これを見て、ゼウスは人間の種族が滅亡してしまわないかと恐れ、ヘルメスを遣わして、人間たちに正義・戒め (dikē) と畏敬・慎み (恥: aidōs) を与えることにした。そこでヘルメスがゼウスにたずねて、医術のように一人の人がもてば足るようにしようか、それとも全員がもつようにしようか。
- 全員。



デュセンヌ・スマイル

Guillaume-Benjamin-Amand Duchenne (de Boulogne) (1806-1875)



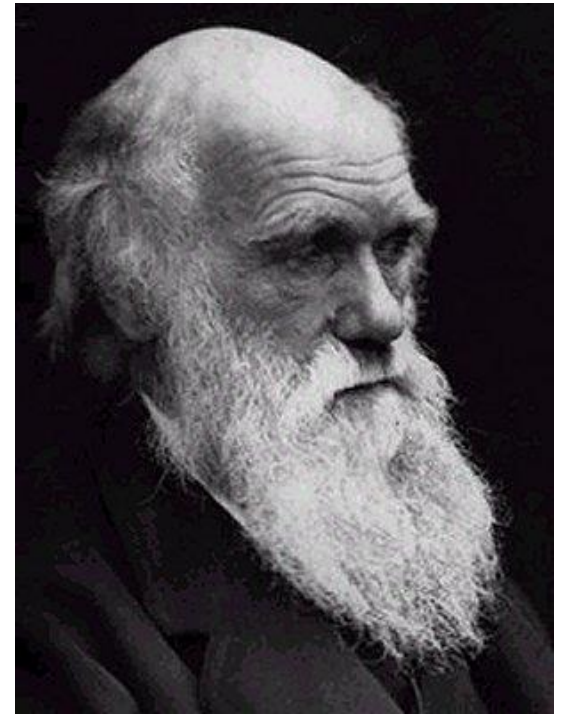
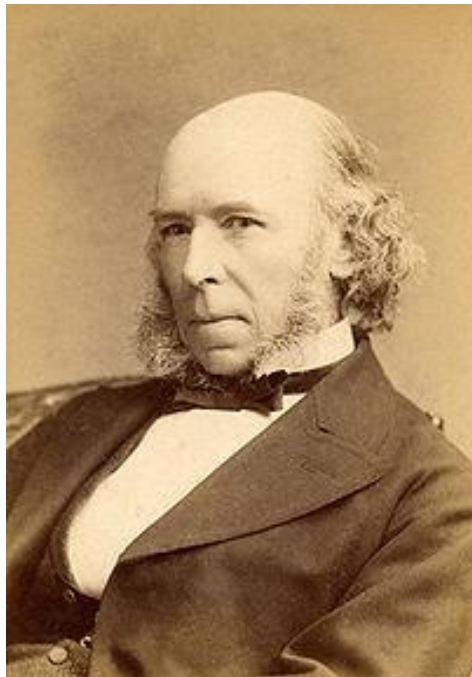
Surakka and
Hietanen,
*International
Journal of
Psychophysiology*,
29 (1998), p.26





この世は弱肉強食の 世界か？

- ダーウィン（1809-1882）は喜びの感情、動物の助け合いにも目をとめ、そこに進化論的な意義を認める。



- それをSurvival of the fittest（適者生存）の思想に歪めたのはスペンサー（Herbert Spencer 1820-1903）

Empathy（エンパシー）

- 生まれて数カ月の赤ちゃん、他の赤ちゃんが泣くと自分も泣きだす。1歳頃になると自他の区別がつくから、泣きだしはしないが、その代わりに自分の母親を連れてきたりして、悲しみを軽減しようとする。

Empathy

- Nadia Kohts と Joni
- (De Waal, *Primates and Philosophers*, 30; Ladygina-Kohts, 2002 [1935], *Infant Chimpanzee and Human Child*, 121)



Empathy

- 助け合いの心
- 孟子「人皆、人に忍びざるの心（憐れみの心、同情心）あり」（巻第3公孫丑章句上6）
- 子どもが井戸に落ちかけているのを見たとき、人が思わず知らずとる行動は何か？
- 人がとっさに示す反応は、助けようという反応。
- 子どもの両親に取り入ろうとか、周囲の者たちからよく思われたいとか、子どもの悲鳴を聞きたくないとかといった思いに促されてのことではない。

Seligman

Authentic Happiness



- 過去の善い出来事を十分に大切にしないこと、また悪い出来事を過度に強調することは、心の平静を損なう張本人である。
- **感謝**は、過去の善い出来事を味わい、大切にす
る姿勢を拡張してくれる。また**許すこと**によっ
て過去を書き換えることは、悪い出来事が苦い
思いをもたらす力を緩和する。そして悪い思い
出を善い思い出に変えてくれる。

3. 再度、ギリシア哲学

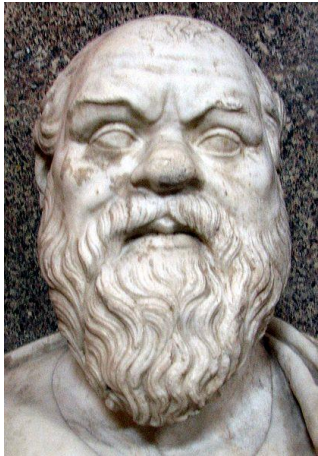


politikon zōion

アリストテレス『政治学』第1巻第2章
1253a2-3

- Ho anthrōpos physei politikon zōion.
- A human being is by nature a political animal.
- 人間は自然本来的にポリスを作って生きる動物である。
- 政治的動物である、というよりは、ポリスで生きる（共同生活をする）ことによって最も充実した生が送れる動物である。

行為の重視 vs. 内面性の重視



- 幸福 = よく行なうこと
- → 政治的成功
- 徳の教師 → ゴルギアスなどのソフィスト → 弁論術

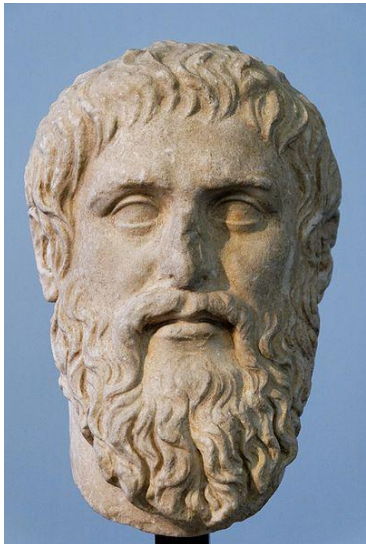


プラトン

(1) 哲学者が王となって統治するか、あるいは、王と呼ばれている者たちが哲学するのでないかぎり、国にとって不幸の止むときはない（『国家』第5巻473C-D）。

(2) 正義の人は幸福か、不幸か？

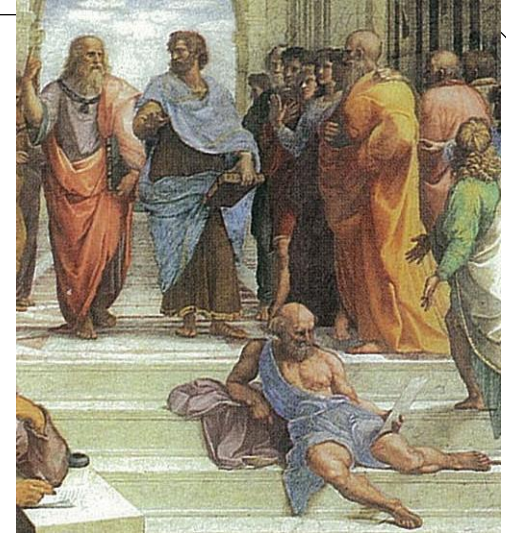
国家的正義：国民（統治者、軍人、職人、等々）の間のよき共同関係。→個人(魂)の正義：魂の理性的部分、気概の部分、欲求的部分の共同関係→幸福。(433, 441-445, 576ff., etc.)



- ギリシア哲学において一貫して用いられていた「幸福」は、エウダイモニア。
- ヘレニズム哲学諸派の間では、幸福を意味する語として「よく行なうこと」系統（エウ・プラッティン、エウプラギア）は、ほとんど認められなくなる。
- 帝国の時代

アタラクシア（無動揺）
タラケー（動揺）のない状態

アリストテレスの時代 temporal configuration



- プラトン (427-347)
- ディオゲネス (シノペの) (412/03-324/21)
- アリストテレス (384-322)
- アレクサンドロス(大王) (356-323)

● ヘレニズム哲学

- ピュロン (古代懐疑主義の祖) (365/0-275/50)
- エピクロス (342/1-271/0)
- ゼノン (ストア派) (c.334-c.262)

シノペのディオゲネス

- あなたはどこの国の人かと訊ねられると、「世界市民（コスモポリテース）だ」と彼は答えた。(DL 6.63)
- 哲学活動は、アテナイ、コリントス、あるいはこれらの間の地に限られる。
- John William Waterhouse

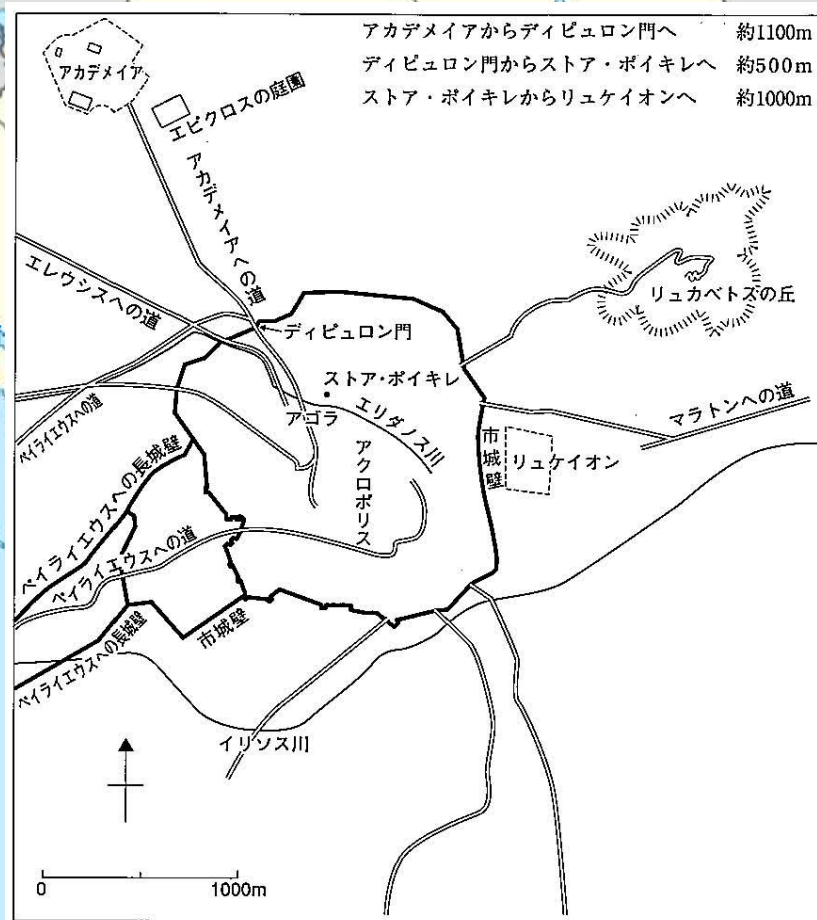


- コスモポリタニズム
- アレクサンドロス大王、
コリントスのディオゲネスを訪ねる、 W.
Matthews (1914)
- 何か私にできるか？
- ちょっと横に寄って、日
があたるようにしていただ
きたい。
- アレクサンドロスでなけ
れば、ディオゲネスにな
りたい。(プルタルコス
『アレクサンドロス』 14,
cf. DL6.32)



"ALEXANDER AND DIOGENES"

アリストテレスの時代 spatial configuration



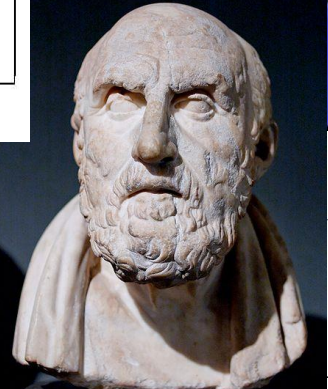
アテナイ市街図（前300年頃）

geographical configuration



アテナイ市街図 (前300年頃)

アカデメイアからディビュロン門へ 約1100m
 ディビュロン門からストア・ポイキレへ 約500m
 ストア・ポイキレからリュケイオンへ 約1000m



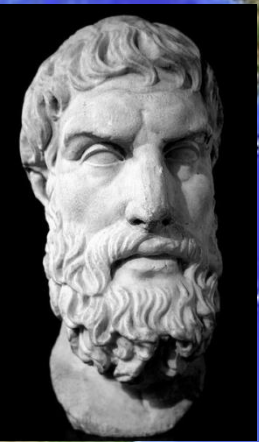
クリシッポス
 (ソロイの)
 ストア派

サモス
 エピクロス



Κητιών Ζε논

サモス島
エピクロス

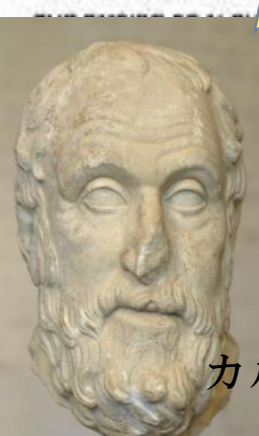


スタゲイラ
アリストテレス

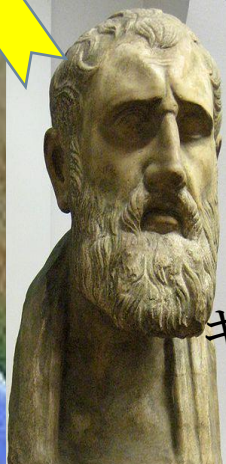
シノペ
ディオゲネス



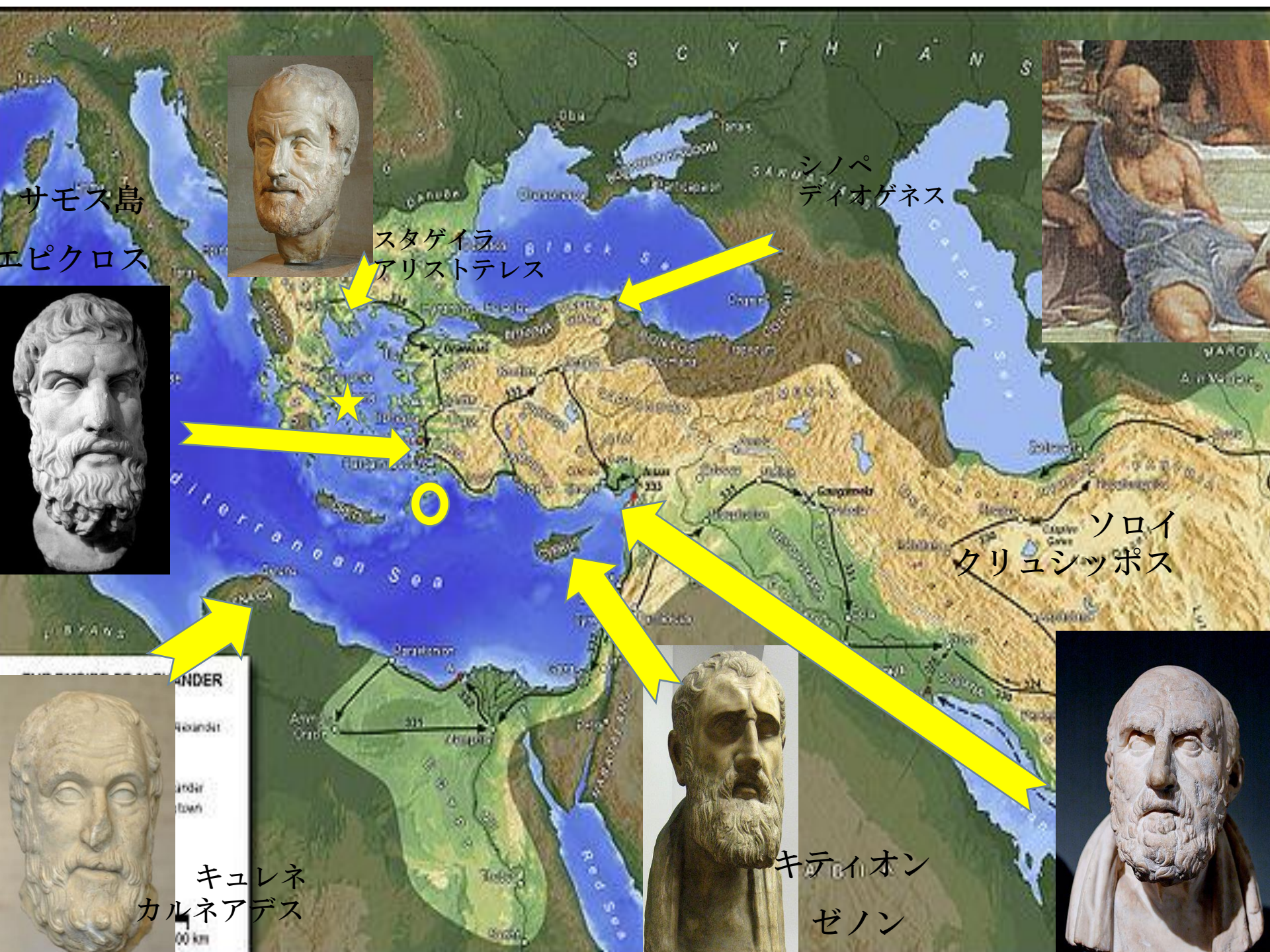
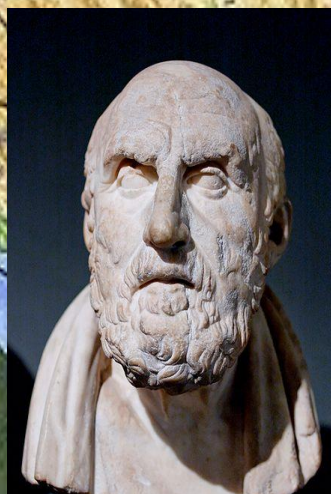
ソロイ
クリュシッポス



キュレネ
カルネアデス

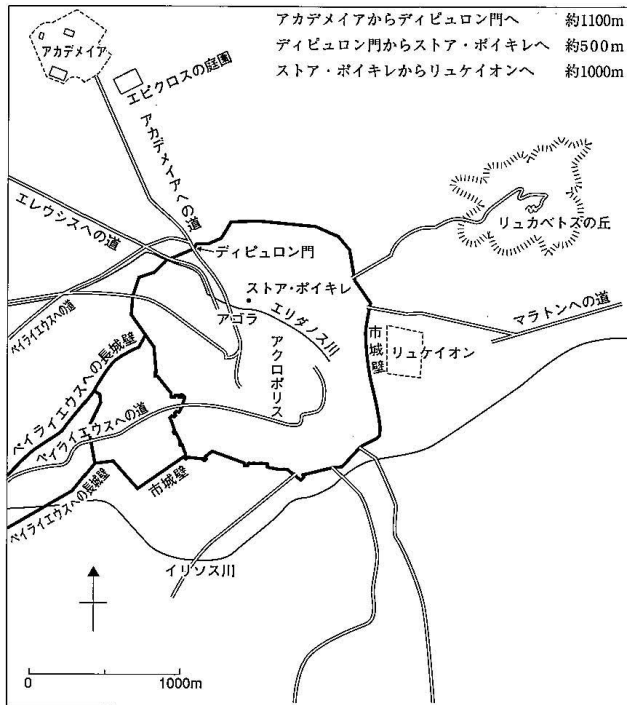


キティオン
ゼノン



歴史を通じて人の通勤時間は 平均往復1時間 (Cave instinct) (Cesare Marchetti) (from Traffic, by Vanderbilt)

- より多くの縄張り、食糧、伴侶等の獲得への欲求と、家での安全と快適さへの欲求のバランスの結果
- 終身刑の囚人も一日1時間の散歩。
- 約20平方キロメートル



アテナイ市街図 (前300年頃)

cognitive map（認知地図）と地図

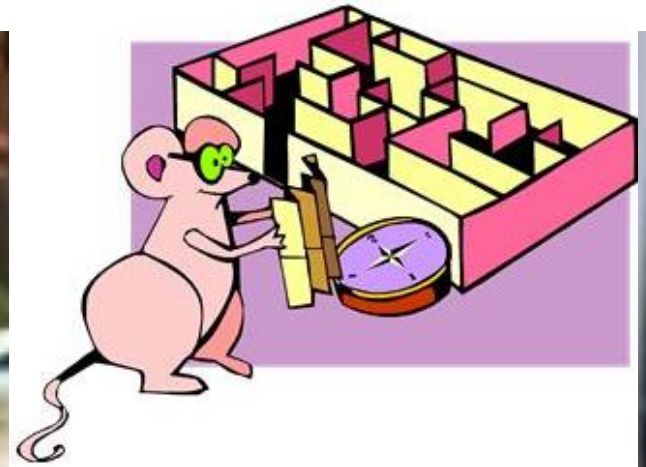
- 世界共通に認められる
子どもの遊び



3歳の子どもでも、基本的な地図的認識をもっており、また5～6歳になれば、簡単な航空写真を見て、水平的に見られるものと写真を関係づけることができる。

生存の必要性 (evolution)

視界の拡張と喜び



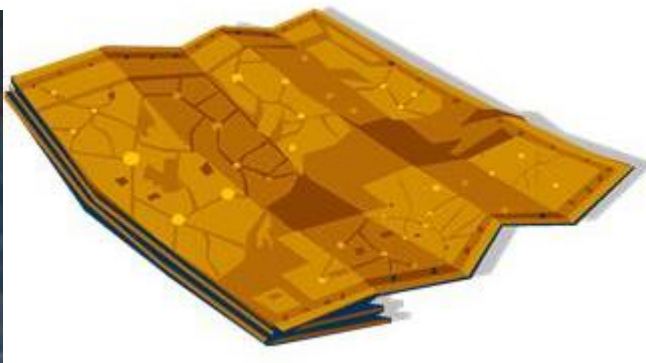
<http://www.uni.edu/desoto/biopsych.htm>

<https://www.pakutaso.com/20130759190post-3013.html>

https://pro.foto.ne.jp/free/products_list.php/cPath/21_28_67

<http://www.uni.edu/desoto/biopsych.htm>

ナビゲーション



地図（1）

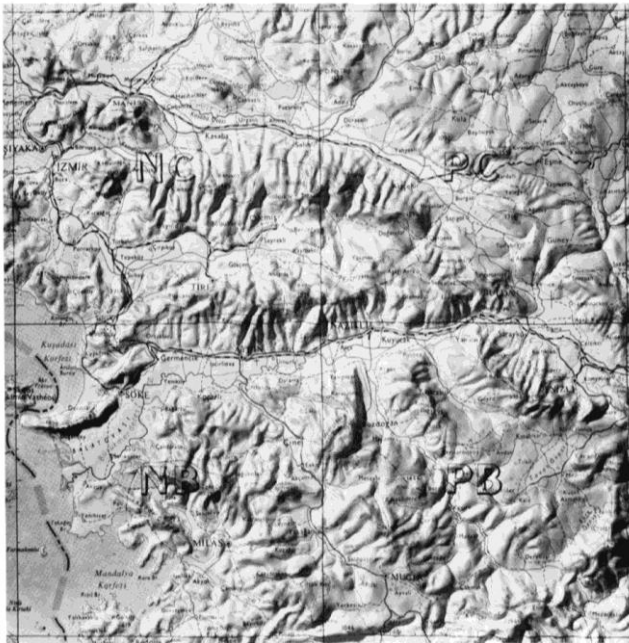
- 前415年のシケリア遠征の前に、アテナイ人たちはシケリア島と近隣の地図を書いて喜んでいた（プルタルコス『ニキアス』12.1、『アルキビアデス』17.4）。
- アリストパネス『雲』（206-17）。息子に強弁の術を習わせようと思ってソクラテスの学校を訪れるストレプシアデスが、数学・科学の道具にまじって地図を見つける。アテナイの裁判員の席に人を見つけることができない、とか、スパルタは遠くにおいた方がよい、とかばかげたことを言う。

地図 (2)

- イオニア地方エペソスの後背地の地図。コインの裏側 (394 - 334 BCE)。山系、谷、河、支流、尾根、小さな突起はおそらく植生。
- Johnston, *The Earliest Preserved Greek Map: A New Ionian Coin Type*, *JHS* 87 (1967) 86, 89, 91-2.

JHS lxxxvii (1967)

PLATE IX



Relief map of the hinterland of Ephesus



アテナイ人と彼らの のcognitive map のの違い



スタゲイラ

シノペ

アテナイ

サモス

キティオン

クリュシッポス
(ソロイの)
ストア派

前2世紀パナイティオス
ポセイドニオス
ロドス

幸福と アタラクシアー（無動揺）





見方を変え
ること

認知的
再評価

ヒト科

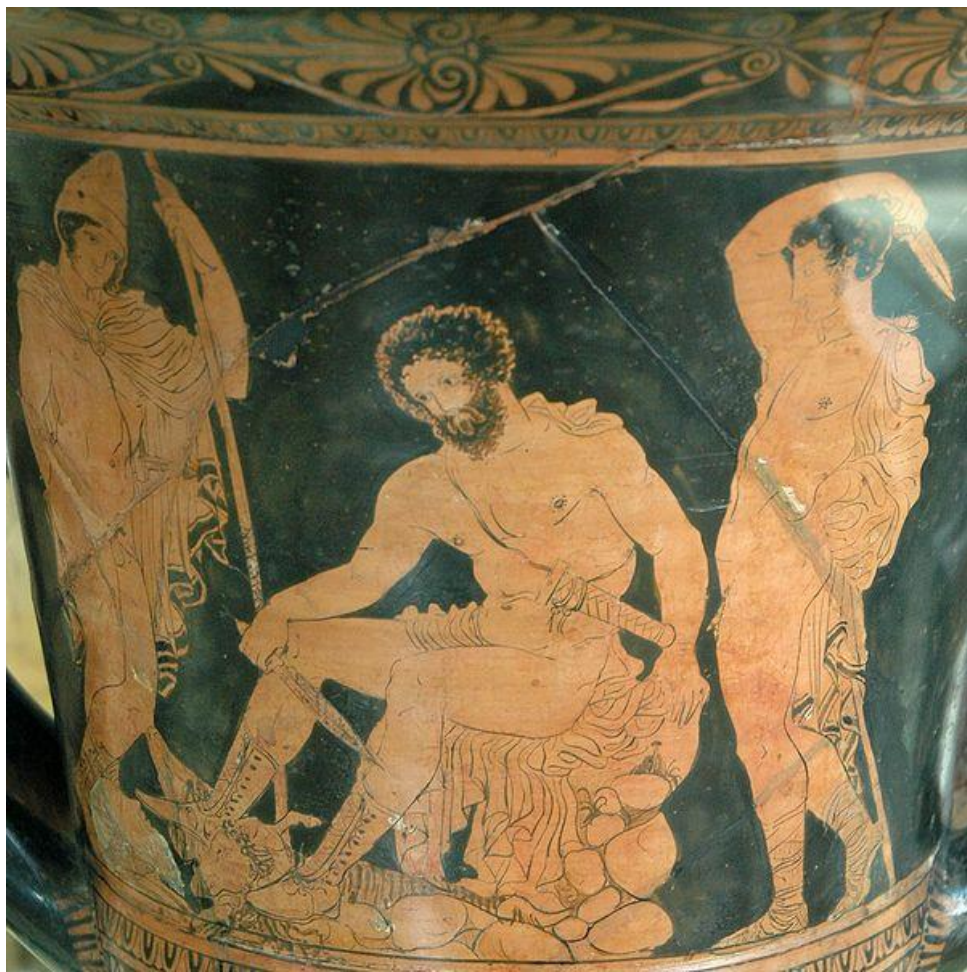


動物と人間の違い

- プロメテウスが持ち帰ったもの
 - 食生活の変化



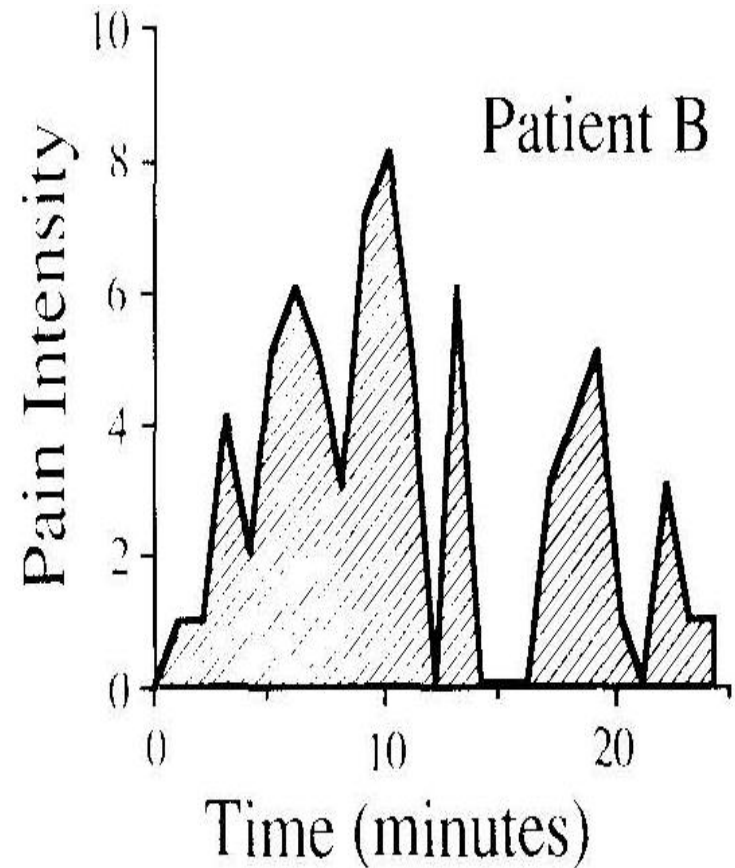
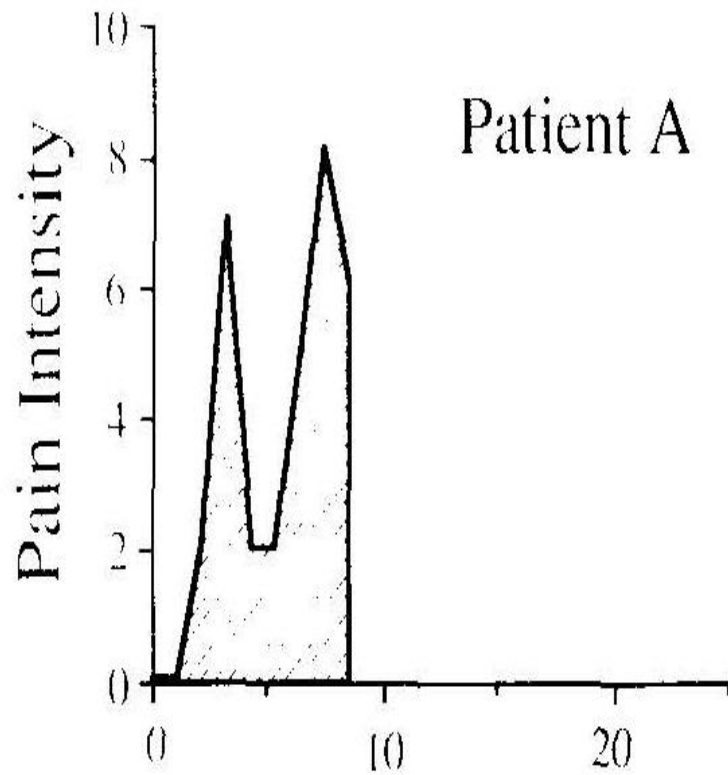
ヒーローの物語



- 昔、はるかかかなたの地に、豊で、
幸福で、だれからも尊敬されてた。
ある一人の勇士が暮らしていた。
ある日、3人の訪問者があつた。
彼らは勇士の多くの欠点を指摘
しはじめ、ここにどまる資格
はないと告げた。勇士は抵抗し
たが無駄であつた。彼は自分の
土地を追われ、新しい世界に投
げ込まれた。その世界で彼はさ
まよひ、孤独で、追放されてい
るなかに、2~3人の人の助け
かを得て、彼は自らを変え、故郷
に帰ると誓つた。最終的に彼は
帰つた。その地は彼がそなた
と認めたが、しかし、お彼はそ
れが自分の故郷であること
を解した。(Pink, p.104).

幸福に向けて重要なのは、実際の体験か、それとも記憶・意味づけか？

Redelmeier & Kahneman の実験





古代懐疑主義：ピュロン主義

- というのも、懐疑主義者はもともと、諸々の表象を判定して、そのいずれが真であり、いずれが偽であるかを把握し、その結果として無動揺[平静]に到達することを目指して、哲学を始めたのであるが...
(セクストス・エンペイリコス『概要』1.26)
- 判断保留してみると、・・・→無動揺
- 画家のアペレス・・・は、言い伝えによると、馬の絵の制作中、馬の口の泡を描写しようとしたけれどもどうしてもうまくいかないので、ついに断念して、筆の絵の具を拭き取るためのスポンジを絵に投げつけた。ところが、このスポンジがくっついたところが、馬の泡そっくりの跡をつけたのである。(1.28)



- そのように懐疑主義者たちも、現われるものや思惟されるものの変則性を判定することによって、無動揺[平静]を獲得しようとして期待していたのであるが、それができなかつたために判断を保留した。ところが判断を保留してみると、あたかも偶然のように、影の形に添うがごとく、かれらに無動揺[平静]が訪れたのである。（セクストス『概要』）



メトリオパテイア (節度ある情態・感情)

- しかしじつのところ、懷疑主義者が完全に煩いを免れ
ているとはわれわれは考えない。むしろ、不可避免的な
物事からは煩いを受けると言う。というのは、時には
寒さにふるえることも、喉が渇くことも、またそうし
た情態をほかに受けることもあると、われわれは同意
するからである。しかしそれらの場合でも、普通の
人々は二重の情況によって――つまり、受けている情態
そのものと、それに劣らず、その情況が自然本来的に
悪いものであるという思いによって――苦しめられるの
に対して、懷疑主義者は、それぞれの情態が自然本来
的に悪いものであるといった思いなしを余分にもつよ
うなことをしないから、より節度を保ちつつこの苦境
をも切り抜けるのである。(セクストス『概要』1.29-
30)

無動揺、無情態とは何か？

- 幸福とは、ゼノンとクレアンテスとクリュシッポスの一派が規定したところによると、「生のよき流れ」である。（セクストス『論駁』11.30, 『概要』3.172）
- これは、無動揺と同じもの。
- セネカ『書簡』92.3「幸福な生とは何か？ 平安と絶えることのない静けさ」(Quid est beata vita ? Securitas et perpetua tranquillitas.)

哲学と医術の繋がり

- 健康と病気についてその諸原理を見極めることも、自然学者の仕事である。...それゆえ、自然研究に携わる人たちの大部分と、医者の中でより哲学的に医術を追究して行く人々の間で、自然学者たちは、医術に関する事柄を論ずるにいたるわけだし、医者たちは医術を論ずるにあたって、自然に関する原理から出発することにもなるのである。（アリストテレス『感覚と感覚されるものについて』436a17-22）
- エンペドクレスは医者でもあった。

ヘレニズム哲学＝精神科の役割

- その有効性は？
- 懐疑主義：判断保留
- ストア派：運命、摂理、コスモポリタニズム的思考法、物質＝連続体、宇宙全体の共感
- エピクロス：快樂主義、原子論



アペレスのように
うまく行くか？

- 懐疑主義者はもともと、諸々の表象を判定して、そのいずれが真であり、いずれが偽であるかを把握し、その結果として無動揺[平静]に到達することを目指して、哲学を始めたのであるが...
- 画家のアペレス・・・は、・・・馬の口の泡を描きしようとしたけれどもどうしてもうまくいかないので、ついに断念して、筆の絵の具を拭き取るためのスポンジを絵に投げつけた。ところが、このスポンジがくっついたところが、馬の泡そっくりの跡をつけたのである。



Alexander the Great and Campaspe in the studio of Apelles, by Giovanni Battista Tiepolo



Reconstruction of the mosaic depiction of the Battle of Issus after a painting supposed to be by Apelles or Philoxenos of Eretria found in the House of the Faun at Pompeii.

- 人は、自分よりも何かより大きなもの、より永遠的なものに自身が属していると感じることなしには、真の意味で素晴らしい生を送ることはできない。

● M. チクセントミハイ

- 天と地、神々と人々等、すべてを一つに結び付けているのは共同、友愛、秩序、節制、正義であり、それゆえ知者たちは、宇宙の総体を「コスモス（秩序）」と呼んだ（『ゴルギアス』507E-508A）。

ストア派の世界・宇宙観

- 標語的に述べるなら「はじめに神、知性、運命、ロゴス、火があった」。
- 宇宙の展開は原初的存在の自己展開。
- 神、ロゴス、火は、まず空気、ついで湿ったものになり、そのうちの密な部分は土になり、微細な部分は空気、火になり、かくして四構成要素が生まれる。それら四構成要素から世界のすべてが生まれる。
- この宇宙の生成・展開において、神は背後で常に働きつづけている。

神、ロゴス、火の自己展開

プシューケー（魂）
+ ロゴス（理性）

プシューケー（魂）

ピュシス（自然、生育力）

プネウマ（氣息）

ヘクシス（保持力）

