

# パターン認識及び演習 (第10回)

2010. 6. 22

情報科学研究科  
石井 健一郎

# 特徴空間の変換

## － その必要性 －

(1) 特徴ベクトルの正規化  $d \rightarrow d$

(2) 次元の削減  $d \rightarrow \tilde{d}$

(2-1)  $d$ 個より $\tilde{d}$ 個を選択

(2-2) 線形変換により $\tilde{d}$ 次元に

(3) 識別に適した空間の獲得

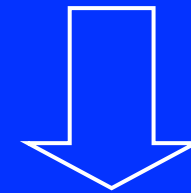
KL展開

Fisherの方法

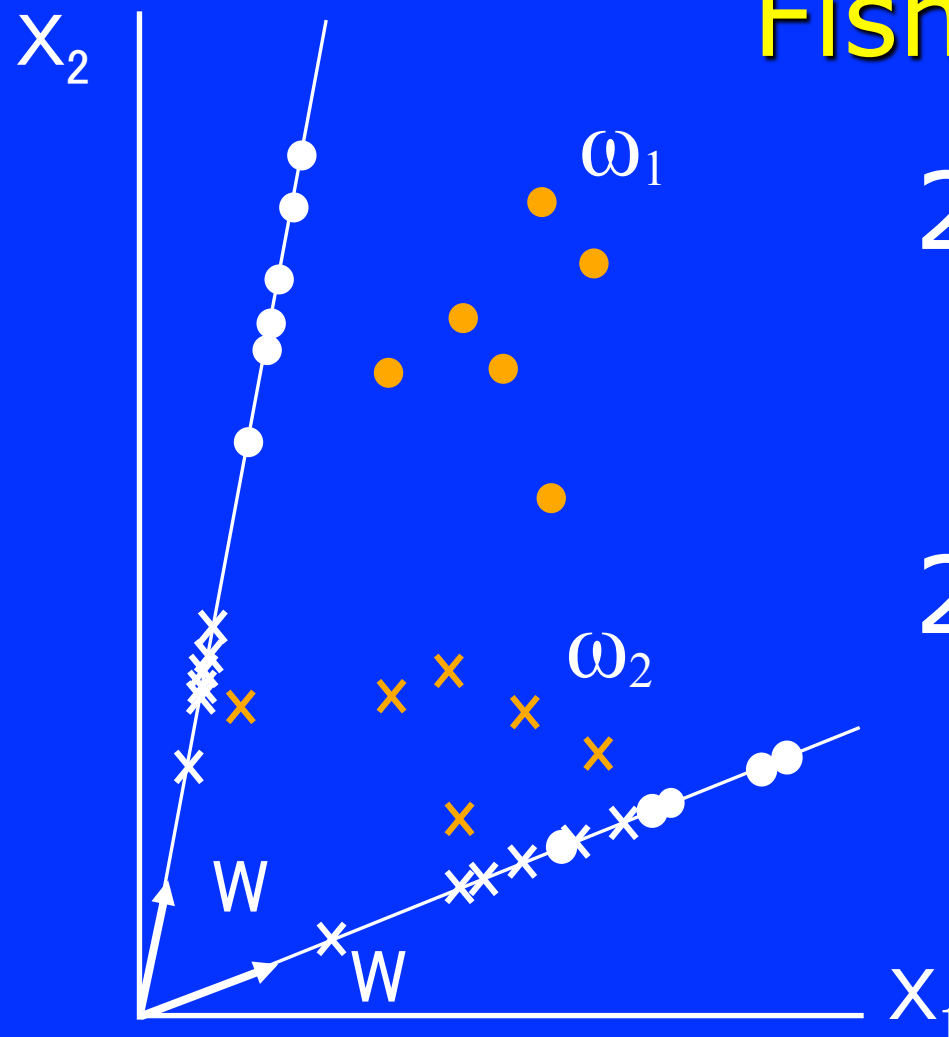
# 直線(1次元空間)へのパターン射影

Fisherの方法(114p)

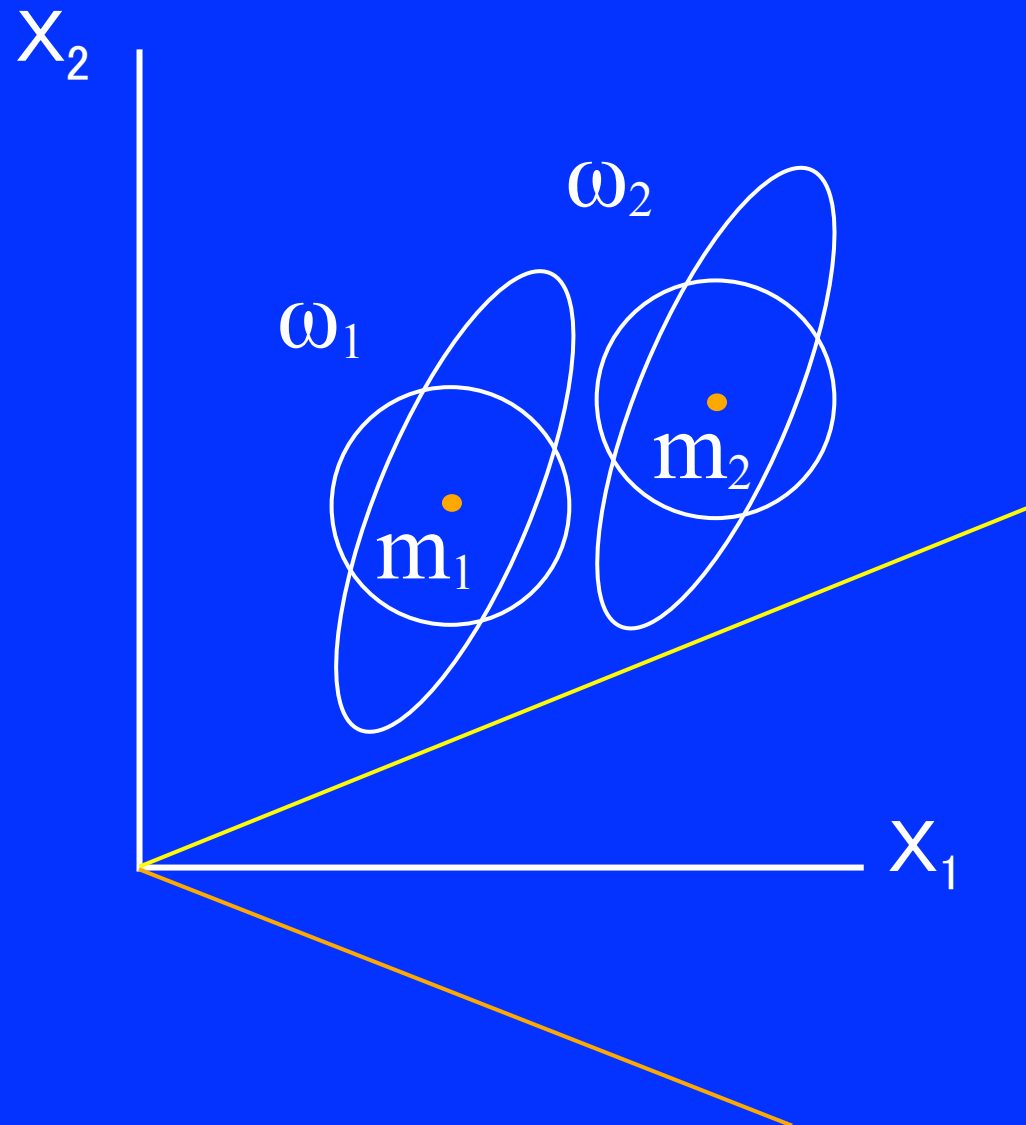
2クラス 多次元



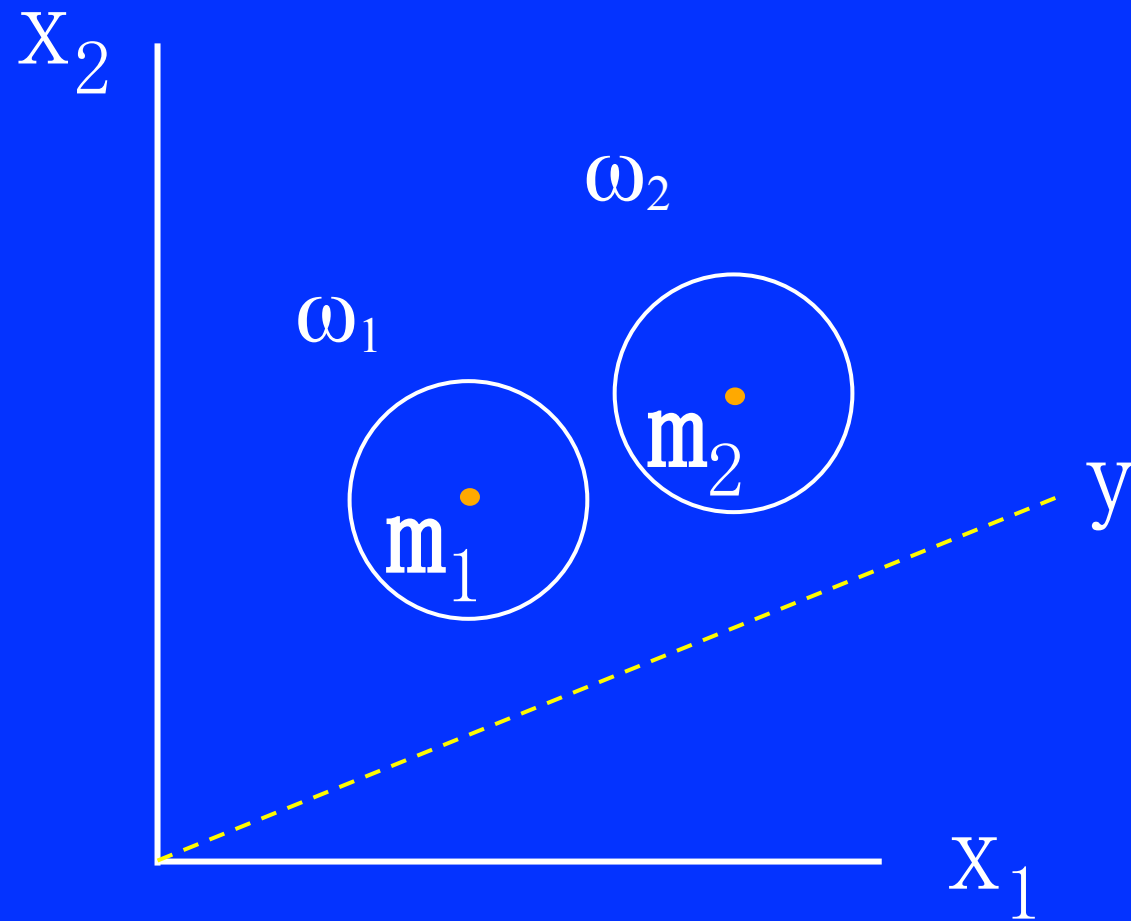
2クラス 1次元



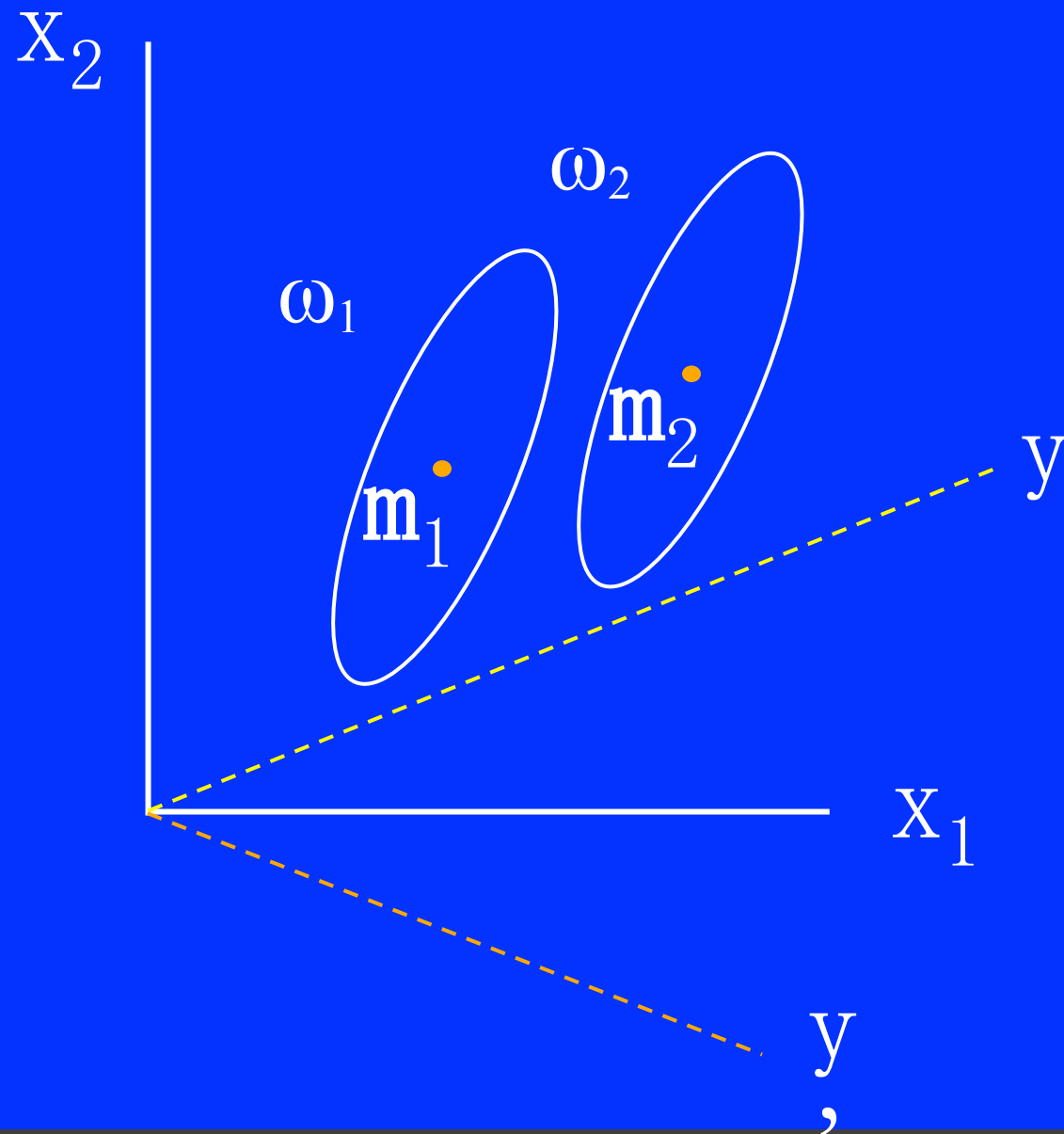
# Fisherの方法



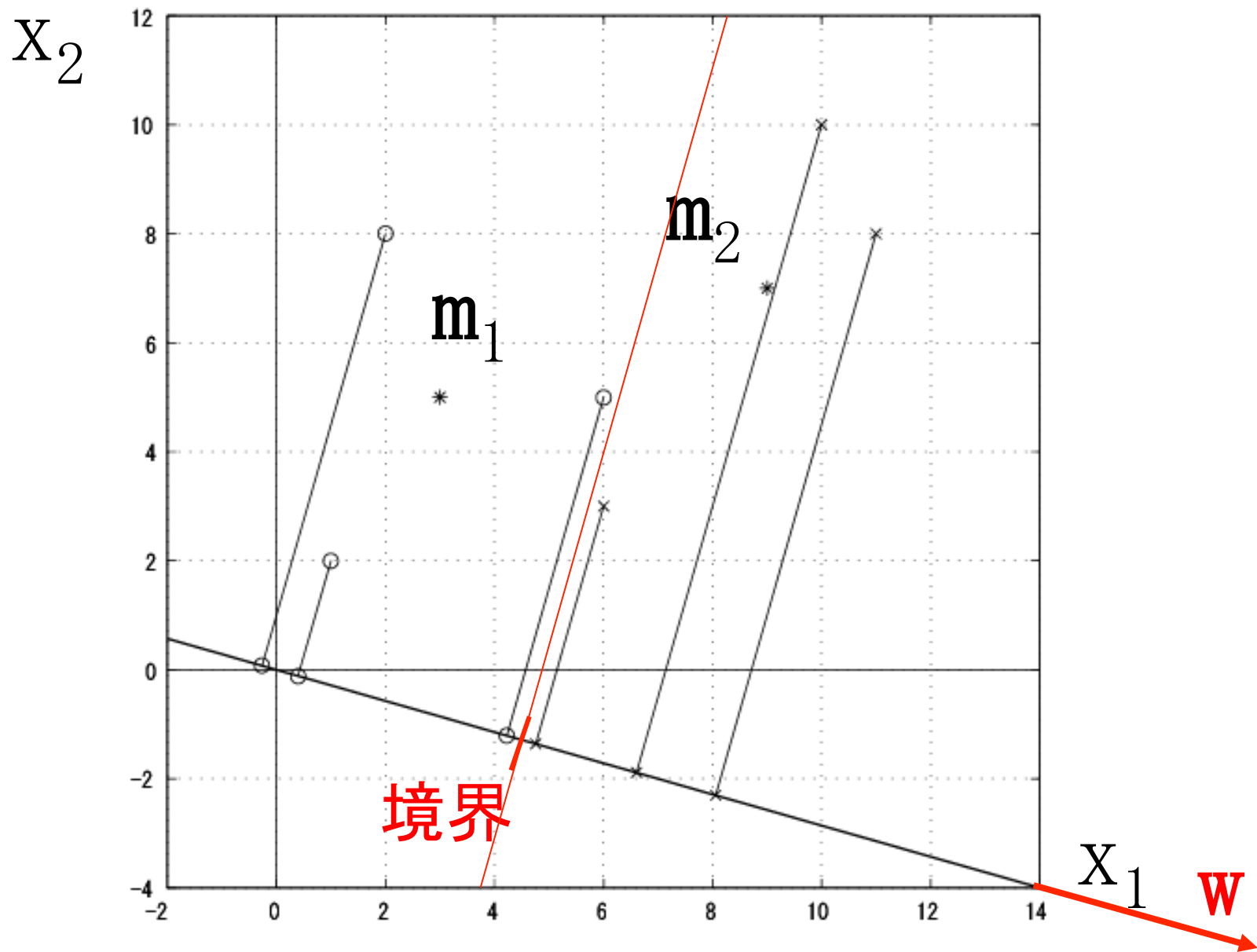
# Fisherの方法(1)



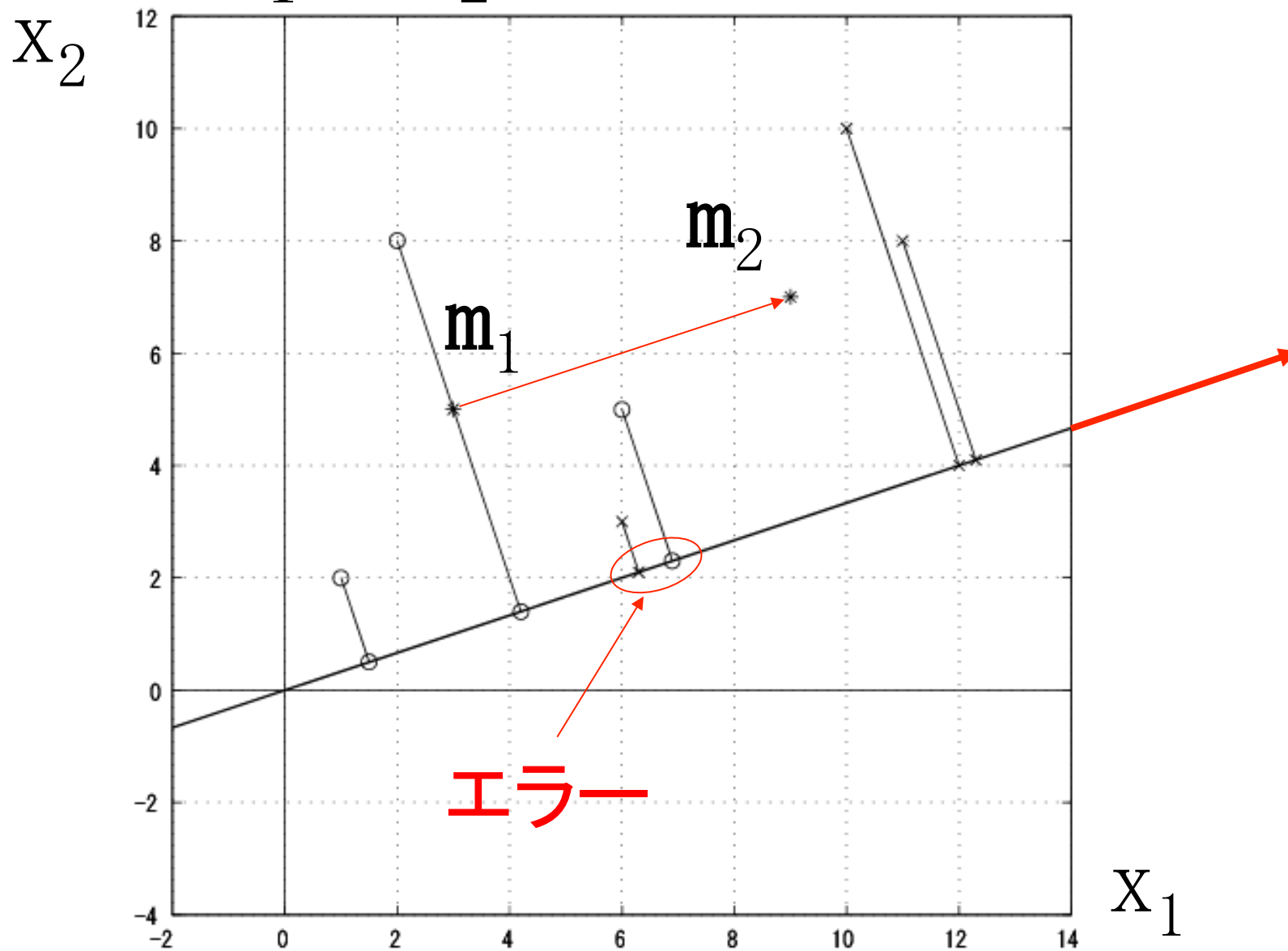
# Fisherの方法(2)



# 図1: Fisher の軸への射影



# 図2: $(m_1 - m_2)$ の軸への射影





# 特徴空間の変換

## － その必要性 －

(1) 特徴ベクトルの正規化  $d \rightarrow d$

(2) 次元の削減  $d \rightarrow \tilde{d}$

(2-1)  $d$ 個より $\tilde{d}$ 個を選択

(2-2) 線形変換により $\tilde{d}$ 次元に

(3) 識別に適した空間の獲得

KL展開

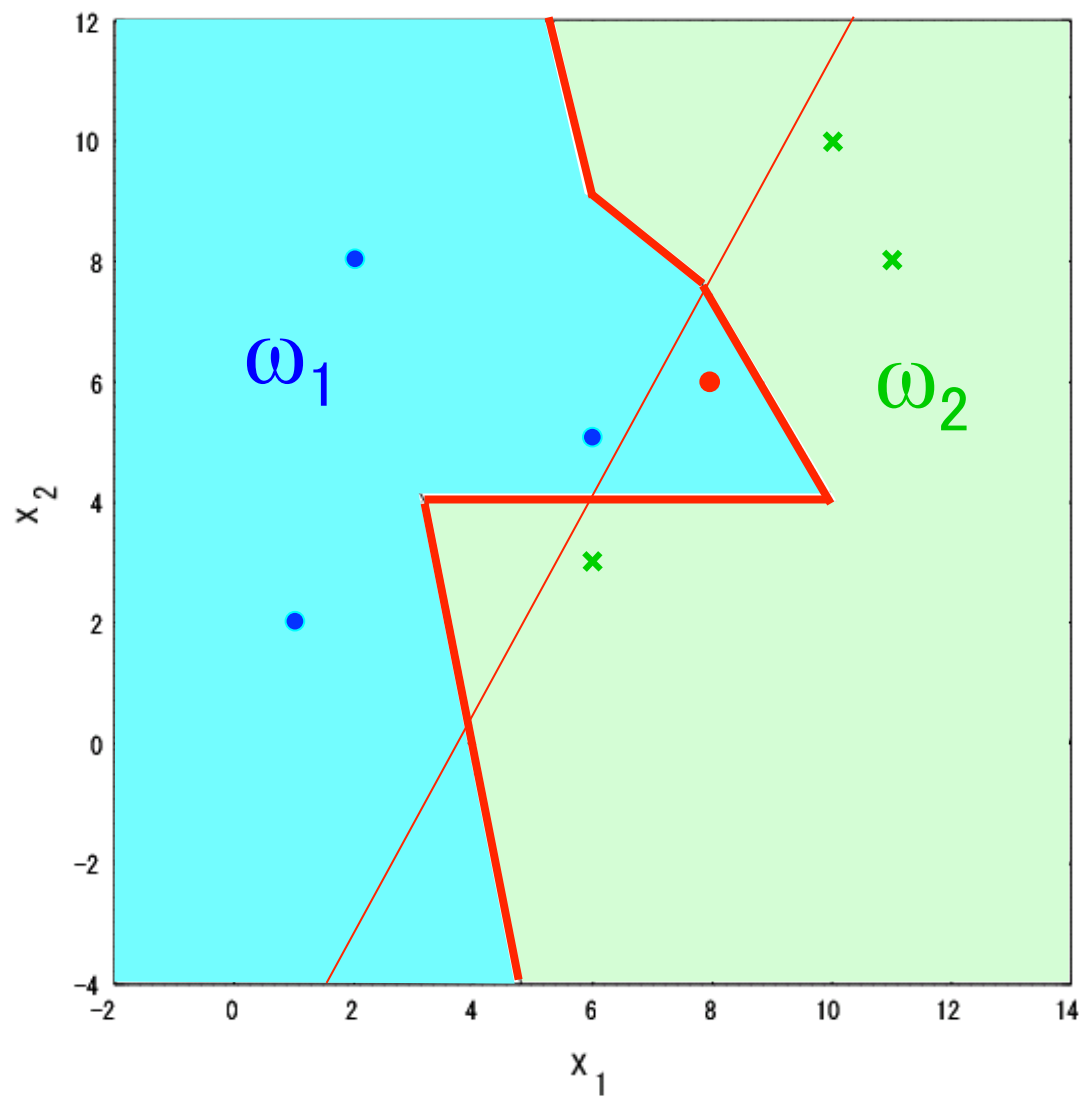


Fisherの方法



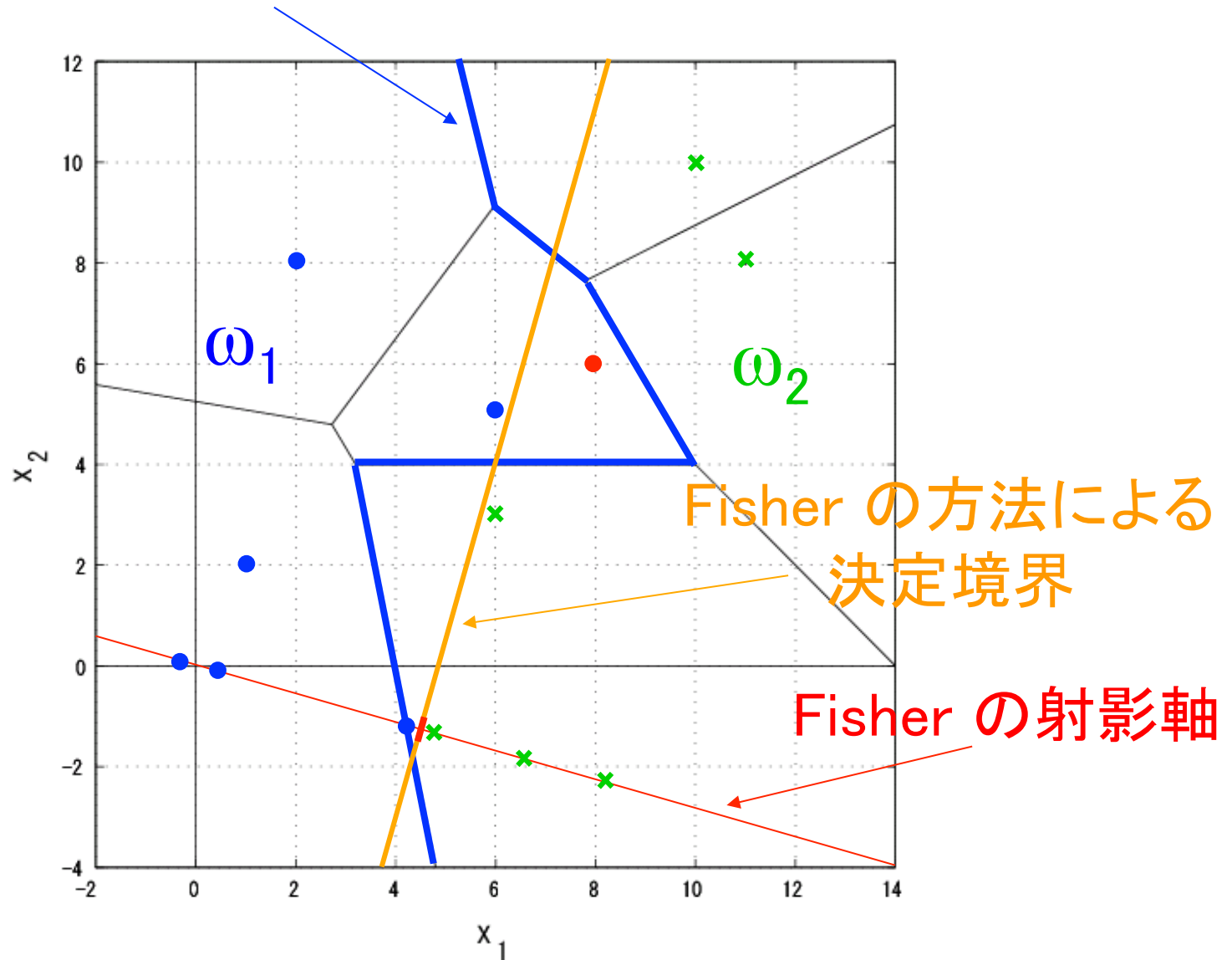
# 演習問題

# 区分的線形識別関数による決定境界



# 区分的線形識別関数による決定境界との比較

## 区分的線形識別関数による決定境界



# 特徴空間の変換

## － その必要性 －

(1) 特徴ベクトルの正規化  $d \rightarrow d$

(2) 次元の削減  $d \rightarrow \tilde{d}$

(2-1)  $d$ 個より $\tilde{d}$ 個を選択

KL展開

106p

(2-2) 線形変換により $\tilde{d}$ 次元に

(3) 識別に適した空間の獲得

Fisherの方法

# KL展開の計算手順

- (1) 全パターンの平均ベクトル $\mathbf{m}$ を求める。
- (2) 共分散行列 $\Sigma$ を求める。
- (3)  $\Sigma$ の固有値 $\lambda_1 > \lambda_2 > \dots > \lambda_d$ と、対応する固有ベクトル $w_1, w_2, \dots, w_d$ を求める。
- (4)  $y_1 = w_1^t \mathbf{x}, y_2 = w_2^t \mathbf{x}, \dots, y_{\tilde{d}} = w_{\tilde{d}}^t \mathbf{x}$ と変換する(ただし、 $\tilde{d} < d$ )。すなわち、
$$\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_d) \rightarrow \mathbf{y} = (y_1, y_2, \dots, y_{\tilde{d}})$$

# 演習問題

# 図1: KL展開

