

学習による重みベクトルの修正 ($\rho = 2.0$)

くり返し 回数	パターン 番号	所属 クラス	パターン		重み		$g(\mathbf{x})$	正 ○ 誤 ×	新しい重み		
			x_1	x_0	w_1	w_0			w'_1	w'_0	
1	1	ω_1	1.2	1	5	11	17	○	5	11	A_0
2	2	ω_1	0.2	1	5	11	12	○	5	11	
3	3	ω_1	-0.2	1	5	11	10	○	5	11	
4	4	ω_2	-0.5	1	5	11	8.5	×	6	9	A_1
5	5	ω_2	-1.0	1	6	9	3	×	8	7	A_2
6	6	ω_2	-1.5	1	8	7	-5	○	8	7	
7	1	ω_1	1.2	1	8	7	16.6	○	8	7	
8	2	ω_1	0.2	1	8	7	8.6	○	8	7	
9	3	ω_1	-0.2	1	8	7	5.4	○	8	7	
10	4	ω_2	-0.5	1	8	7	3	×	9	5	A_3
11	5	ω_2	-1.0	1	9	5	-4	○	9	5	
12	6	ω_2	-1.5	1	9	5	-8.5	○	9	5	
13	1	ω_1	1.2	1	9	5	15.8	○	9	5	
14	2	ω_1	0.2	1	9	5	6.8	○	9	5	
15	3	ω_1	-0.2	1	9	5	3.2	○	9	5	
16	4	ω_2	-0.5	1	9	5	0.5	×	10	3	A_4
17	5	ω_2	-1.0	1	10	3	-7	○	10	3	
18	6	ω_2	-1.5	1	10	3	-12	○	10	3	
19	1	ω_1	1.2	1	10	3	15	○	10	3	
20	2	ω_1	0.2	1	10	3	5	○	10	3	
21	3	ω_1	-0.2	1	10	3	1	○	10	3	
22	4	ω_2	-0.5	1	10	3	-2	○	10	3	

END