

学習による重みベクトルの修正（クラス数 = 3）（ $\rho = 1.0$ ）解答

繰り 返し 数	パ タ ー ン 番 号	所 属 ク ラ ス	パターン			重み			$g(x)$	max	正 誤	○ ×	要修正	新しい重み		
			X_0	X_1	X_2	W_0	W_1	W_2						W'_0	W'_1	W'_2
1	1	ω_1	1	1	1	6	2	1	$g_1(x) = 9$	v	○					
						2	1	5	$g_2(x) = 8$							
						1	6	1	$g_3(x) = 8$							
2	2	ω_1	1	2	1	6	2	1	$g_1(x) = 11$		×	v	7	4	2	
						2	1	5	$g_2(x) = 9$							
						1	6	1	$g_3(x) = 14$	v						
3	3	ω_2	1	1	3	7	4	2	$g_1(x) = 17$		○					
						2	1	5	$g_2(x) = 18$	v						
						0	4	0	$g_3(x) = 4$							
4	4	ω_2	1	2	4	7	4	2	$g_1(x) = 23$		○					
						2	1	5	$g_2(x) = 24$	v						
						0	4	0	$g_3(x) = 8$							
5	5	ω_3	1	4	3	7	4	2	$g_1(x) = 29$	v	×	v	6	0	-1	
						2	1	5	$g_2(x) = 21$							
						0	4	0	$g_3(x) = 16$							
6	6	ω_3	1	4	2	6	0	-1	$g_1(x) = 4$		○					
						2	1	5	$g_2(x) = 16$							
						1	8	3	$g_3(x) = 39$	v						
7	1	ω_1	1	1	1	6	0	-1	$g_1(x) = 5$		×	v	7	1	0	
						2	1	5	$g_2(x) = 8$							
						1	8	3	$g_3(x) = 12$	v						
8	2	ω_1	1	2	1	7	1	0	$g_1(x) = 9$		×	v	8	3	1	
						2	1	5	$g_2(x) = 9$							
						0	7	2	$g_3(x) = 16$	v						

以後省略