

ゲームの貸し出しにあたって

はじめに

必要以上に熱中する必要はまったくありませんが、来年最初の授業でプレイする際にあまり他の人のプレイヤーの足を引っ張らないように、少なくとも一度はプレイしてきてください。相手がみつからず、どうしても不可能な場合は、年内に、私あてにメールをくれれば、研究室の人か誰かとできるチャンスを作る努力をします。また、講義の最終回（とその前の回）で簡単な発表をしてもらおう（パワーポイントではなく、今度はA4で1-2枚程度の配布資料を作成してもらいます）ので、担当するゲームに関して、戦略や必勝法を考えておくといいと思います。それに関わらず、ボード・カードゲーム全般に関する考察、新ゲームのルールの提案等、何でも、自由に、頭を使ってくれれば結構です。

サンファンについての補足

ゲーム全体のメカニズムやカード間の関係などがわかりにくいので、私作成の図を添付します。コンピュータ・プレイヤーが相手をしてくれるPC用サンファンのゲームがあります（JSanJuanで検索してください）。コンピュータ・プレイヤーは、進化のメカニズムを用い、コンピュータ同士の対戦とその結果に応じた自然選択等により、長時間続けて自動的に作成改良されてできたものです。かなり強いです。ただし、英語版です（添付の図に英語も書き込んであるので、それを参照すればわかります）。なお、このPCゲームはハマりやすいと思います（カードの意味などを学ぶプロセスがいちばん楽しい）ので、ほかのことをオロソカにしてハマるようなことだけは絶対に避けてください。検索すれば、インターネット上にさまざまな解説、レビュー、戦略研究があります。なお、サンファンは、プエルトリコをカードゲーム化したものです。プレイヤー間の相互作用がもっとあり、また、カードの配られ方という運の要素を減らした人気No.1の名作ですので、今後、チャンスがあれば、プレイしてみてください。

カタン、アクワイアについての補足

両者とも、絶対的な評価のあるゲームです。楽しんでください。インターネットで検索すれば、いろいろと情報が出てきます。カタンは、世界中で何百万コピーも売れた、近年でもっともポピュラーなファミリーゲームの名作です。アクワイアは、経済誌でも取り上げられたことのある、熱狂的なファンも多い、不朽の名作の経済ゲームです。

注意事項

配布されたときにきちんと揃っているか確認してください。飲食しながらのプレイは絶対に避けてください（特に、アクワイアは40年前の貴重なゲームです）。カードを折ったりしないでください。ただし、ポータブル・カタンはあまり神経質にならなくてもいいです（もともとからちゃちですし。また、カタンの紙ケースは出し入れしにくいので、破れたりしてもかまいません。ゲームの部品をくりぬいた後の型紙などは捨ててください。ただ、チャンスカードは裏から見ればれるとつまらなくなるので取り扱い注意）。付属品ではない、私の作成した図などのプリントアウトやコピーでほしいものがあつたら、自分のものにしても結構です。