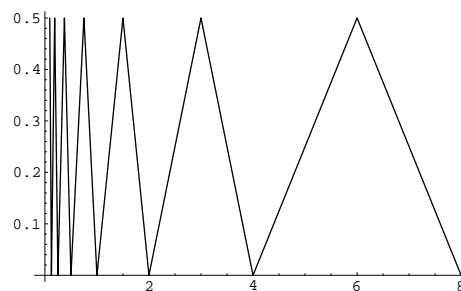
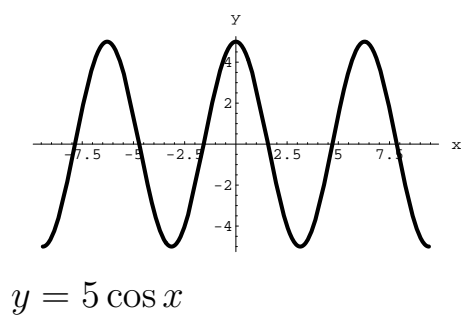
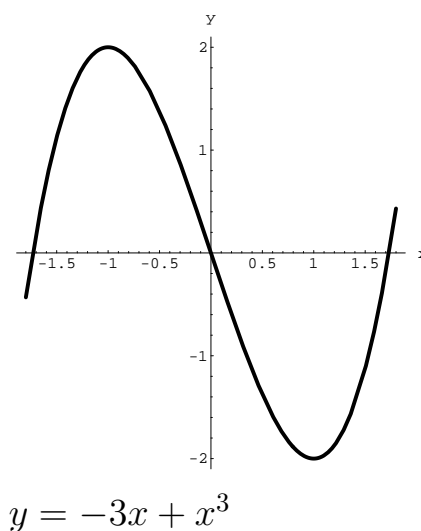
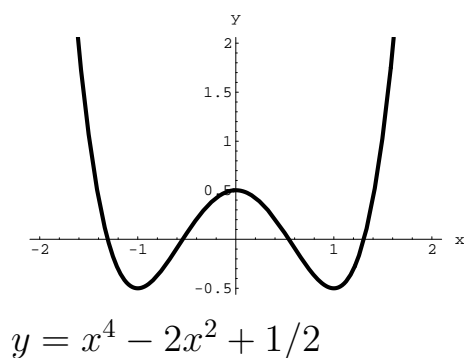


正多面体と群 (2 日目)

林孝宏

関数の対称性



定義 $y = f(x)$ を関数とする。

f が **偶関数** $\Leftrightarrow f(-x) = f(x)$

f が **奇関数** $\Leftrightarrow f(-x) = -f(x)$

f が 周期 $a > 0$ の **周期関数** $\Leftrightarrow f(x - a) = f(x)$

関数の変換

命題 $y = f(x)$ を関数とする。

(1) 関数 $y = f(-x)$ のグラフは元の関数のグラフを y -軸に関する鏡映像になる。

(2) a を定数とするとき、関数 $y = f(x - a)$ のグラフは元の関数のグラフを x -軸方向に a だけ平行移動したものになる。

(3) a を 0 でない定数とするとき、関数 $y = f\left(\frac{x}{a}\right)$ のグラフは元の関数のグラフを y -軸を中心としてに a 倍だけ伸張したものになる。

定義 (1) 関数 f に対し、上の (1) の方法で得られた関数を f の **鏡映変換** と呼び、 Rf で表す。

(2) 関数 f に対し、上の (2) の方法で得られた関数を f の **平行移動変換** と呼び、 $T_a f$ で表す。

(3) 関数 f に対し、上の (3) の方法で得られた関数を f の **伸張変換** と呼び、 $S_a f$ で表す。

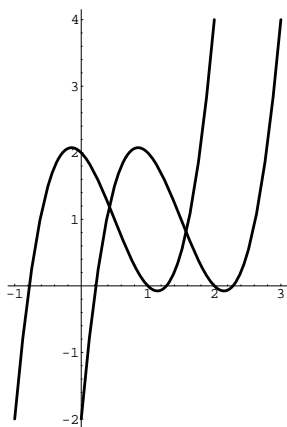
すなわち、

$$(Rf)(x) = f(-x), \quad (T_a f)(x) = f(x - a),$$

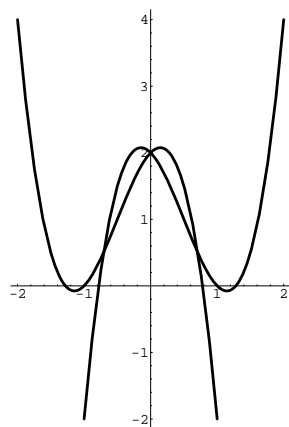
$$(S_a f)(x) = f\left(\frac{x}{a}\right)$$

関数の変換の例

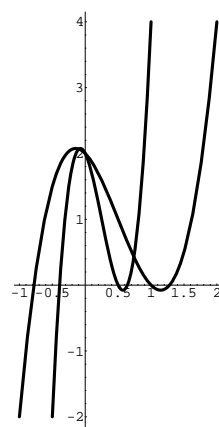
$$f(x) = 2x^3 - 3x^2 - x + 2$$



$$y = f(x - 1)$$



$$y = f(-x)$$



$$y = f(2x)$$

命題 (1)

$$f \text{ が偶関数} \Leftrightarrow Rf = f$$

$$f \text{ が奇関数} \Leftrightarrow Rf = -f$$

$$f \text{ が周期 } a > 0 \text{ の周期関数} \Leftrightarrow T_a f = f$$

(2)

$$(R(Rf))(x) = f(x),$$

$$(T_b(T_a f))(x) = (T_{a+b} f)(x), \quad (S_b(S_a f))(x) = (S_{ab} f)(x)$$

このことを

$$R \times R = I,$$

$$T_b \times T_a = T_{a+b}, \quad S_b \times S_a = S_{ab}$$

と表す。

定理 f が 2 次関数なら、 Rf , $T_a f$, $S_a f$ も 2 次関数。3 次関数についても同様なことがいえる。

証明 例えば、 $f(x) = 2x^2 - 3x + 1$ に対し、

$$(Rf)(x) = f(-x) = 2x^2 + 3x + 1$$

□

♡ ズームチェンジとアナロジー

正 6 面体 P の 頂点全体	1 つの 2 次関数の グラフ上の点全体
正 6 面体の全体	2 次関数の全体

多面体 P の 1 つの頂点 \Leftrightarrow 1 つの 2 次関数

P の頂点の全体 \Leftrightarrow 2 次関数の全体

回転軸上の頂点 \Leftrightarrow 偶関数である 2 次関数

2変数関数の対称性

対称性の例

$$xz\text{-平面に関する面対称} \Leftrightarrow f(x, -y) = f(x, y)$$

$$\text{平面 } y = x \text{ に関する面対称} \Leftrightarrow f(y, x) = f(x, y)$$

z 軸に関する角度 45° の回転対称

$$\Leftrightarrow f\left(\frac{1}{\sqrt{2}}x + \frac{1}{\sqrt{2}}y, -\frac{1}{\sqrt{2}}x + \frac{1}{\sqrt{2}}y\right) = f(x, y)$$

z 軸に関する角度 θ の回転対称

$$\Leftrightarrow f((\cos \theta)x + (\sin \theta)y, -(\sin \theta)x + (\cos \theta)y) = f(x, y)$$

定義 $z = f(x, y)$ を2変数関数とする。

$$f \text{ が } \boxed{\text{対称関数}} \Leftrightarrow f(y, x) = f(x, y)$$

$$f \text{ が } \boxed{\text{反対称関数}} \Leftrightarrow f(y, x) = -f(x, y)$$

♡ 2変数関数の対称性も、変換に関する不変性により理解することができる。例えば、関数 f に対し、関数 Pf を

$$(Pf)(x, y) = f(y, x)$$

で定めれば、

$$f \text{ が対称関数} \Leftrightarrow Pf = f$$

$$f \text{ が反対称関数} \Leftrightarrow Pf = -f$$

♡ $z = (Pf)(x, y)$ のグラフは元の関数のグラフの平面 $y = x$ に関する鏡映像になる。

量子力学

♡ 元素や素粒子などミクロの世界を記述する物理学

特徴 (A)

同種の粒子は区別できない。

特徴 (B)

ある粒子が位置 x に存在する確率は

$$|f(x)|^2$$

で与えられる。ここで、 $f(x)$ は **波動関数** と呼ばれる関数。

特徴 (C)

同様に、2つの粒子がそれぞれ位置 x, y に存在する確率は

$$|f(x, y)|^2$$

で与えられる。ここで、 $f(x, y)$ は位置 x, y を定めるごとに定まる数で、やはり波動関数と呼ばれる。

『定理』 同種の粒子が2つあるとき、その波動関数は対称関数か反対称関数であるかのいずれかである。すなわち、次のいずれかが成り立つ。

$$f(x, y) = f(y, x) \quad (1)$$

$$f(x, y) = -f(y, x) \quad (2)$$

『証明』

特徴 (A) より

$$|f(x, y)|^2 = |f(y, x)|^2$$

である。
したがって、

$$f(x, y) = sf(y, x) \quad (3)$$

と書いておけば、

$$|s| = 1$$

である。一方、式(3)を2回用いれば、

$$f(x, y) = sf(y, x) = s^2 f(x, y)$$

となるので、

$$s^2 = 1$$

ゆえに

$$s = \pm 1$$

□

注：上の『証明』は数学的に厳密ではない。実際、『定理』の反例を作ることは難しい。

定義 上の『定理』で $f(x, y)$ が対称関数であるとき、その粒子は **ボース粒子** であるといい、反対称関数であるとき、その粒子は **フェルミ粒子** であるという。

パウリの排他原理

同種のフェルミ粒子は、同じ位置に二つ重ねることはできない。
(ボース粒子は二つ重ねることが可能)

『証明』 $f(x, y)$ は上と同様とする。同種のフェルミ粒子が共に位置 x に存在する確率は $|f(x, x)|^2$ で与えられる。一方、反対称関数の定義式

$$f(x, y) = -f(y, x)$$

で $x = y$ とすれば、

$$f(x, x) = -f(x, x)$$

となるから、 $f(x, x) = 0$ がわかる。 □

フェルミ粒子の例 電子、陽子、中性子、ニュートリノ

ボース粒子の例 光子、中間子、電子のクーパー対

フェルミ粒子に関連する現象

元素の周期律表、中性子星

ボース粒子に関連する現象

超伝導、レーザー

一般線形変換

♡ 2変数関数 $z = f(x, y)$ に対し、原点の周りの回転や、変数の置換、伸張変換を含む、より一般の変換を考える。

定義 4つの数 a, b, c, d よりなるデータ $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ であって、条件 $ad - bc \neq 0$ を満たしているものの全体を $GL(2)$ で表す。また、このような A に対し、関数 $S_A f$ を

$$(S_A f)(x, y) = f(ax + cy, bx + dy)$$

により定める。変換 S_A を **一般線形変換** と呼ぶ。

注： $GL(2)$ は行列の積により、群になる。さらに

$$S_A \times S_B = S_{AB}$$

が成り立つ。すなわち、

$$(S_A(S_B f))(x, y) = (S_{AB} f)(x, y)$$

が成り立つ。

定義 (1) 式 x^2, x^2y, y^2 を変数 x, y の **2次単項式** という。同様に x^3, x^2y, xy^2, y^3 を **3次単項式** という。

(2) $f(x, y) = 2x^2 - 3xy + y^2$ のように、2次単項式の定数倍の和で表される2変数関数を **2次斉次多項式** とよぶ。同様に3次単項式の定数倍の和で表される2変数関数を **3次斉次多項式** とよぶ。

定理 $f(x, y)$ が 2 次斉次多項式であれば、その一般線形変換 $(S_A f)(x, y)$ も 2 次斉次多項式になる。3 次斉次多項式に対しても同様のことがいえる。

証明 例えば、 $f(x, y) = xy$ のときは

$$\begin{aligned}(S_A f)(x, y) &= (ax + cy)(bx + dy) \\ &= abx^2 + (ad + bc)xy + cdy^2\end{aligned}$$

□

♡ 上の事実を、『2 次（または 3 次）斉次多項式の全体は $GL(2)$ の作用に関して閉じている』、または、『2 次（または 3 次）斉次多項式の全体は $GL(2)$ の表現である』という。

♡ 2 次単項式は 3 個あるから『2 次斉次多項式の全体は 3 次元の表現』であるという。また、3 次単項式は 4 個あるから『3 次斉次多項式の全体は 4 次元の表現』であるという。

♡ 上と同様に、3 変数関数 $w = f(x, y, z)$ と 9 つの数よりなるデータ

$$A = \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \\ a'' & b'' & c'' \end{pmatrix}$$

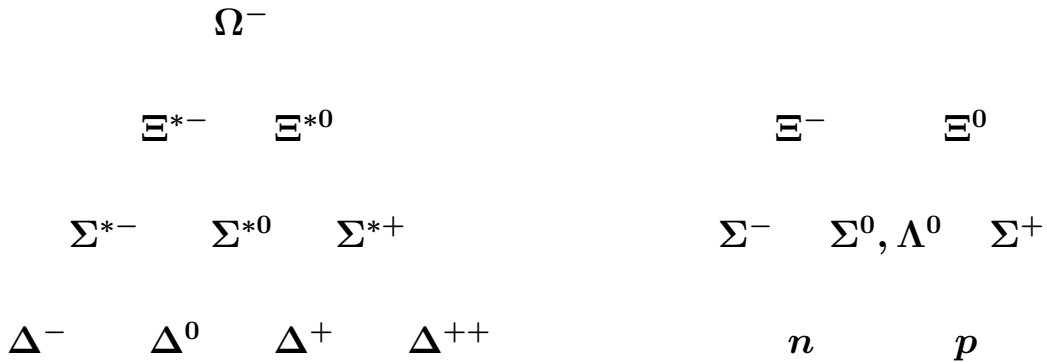
に対しても、関数 $S_A f$ や群 $GL(3)$ が定義される。さらに、10 個の 3 次単項式

$$\begin{array}{cccc} & & & z^3 \\ & & & \\ & & yz^2 & xz^2 \\ & & & \\ & y^2z & xyz & x^2z \\ & & & \\ y^3 & xy^2 & x^2y & x^3 \end{array}$$

から $GL(3)$ の『10 次元の表現』が定義される。

クォーク

♡ ゲルマン 陽子や中性子（などの重粒子）はより基本的な素粒子である クォーク 3個よりなる。さらに重粒子達は $SU(3)$ の表現を形成する。（ある意味で。）



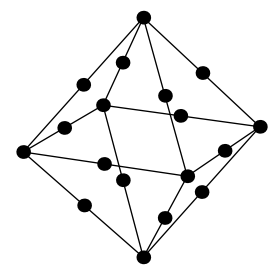
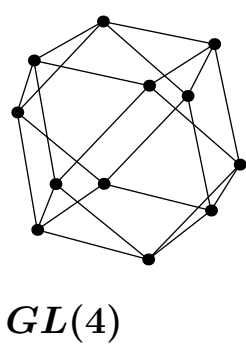
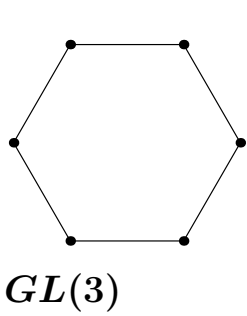
$x \leftrightarrow$ アップクォーク, $y \leftrightarrow$ ダウンクォーク
 $z \leftrightarrow$ ストレンジクォーク

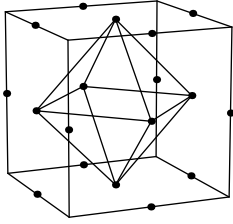
注：素粒子論の一般向け解説書には、 $SU(2)$ と呼ばれる群が登場することがある。この群の『表現論』は $GL(2)$ の『表現論』とよく似ており、とりあえず、両者は同じものと思っても良い。 $SU(3)$ と $GL(3)$ についても同様である。

♡ 実は、 $GL(2)$, $GL(3)$ などの表現は ルート系 と呼ばれる『正多面体』（の低次元板）により記述される。

プラトンは正しかった !!!

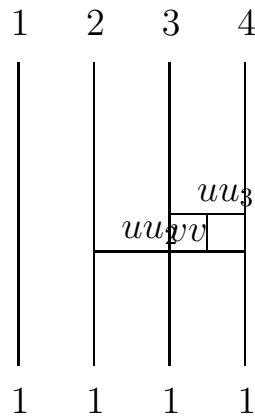
ルート系の例





$SO(7)$

置換とその符号



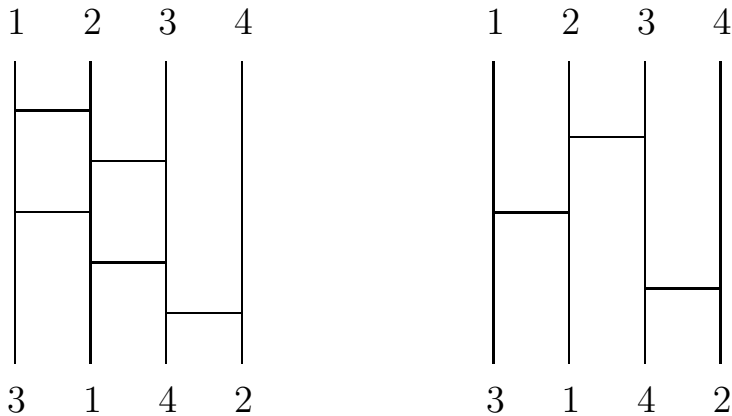
定理 2つのあみだくじ A 、 B は同じ置換を表すものとする。このとき、

A の横線の数 が偶数 $\Leftrightarrow B$ の横線の数 が偶数

A の横線の数 が奇数 $\Leftrightarrow B$ の横線の数 が奇数

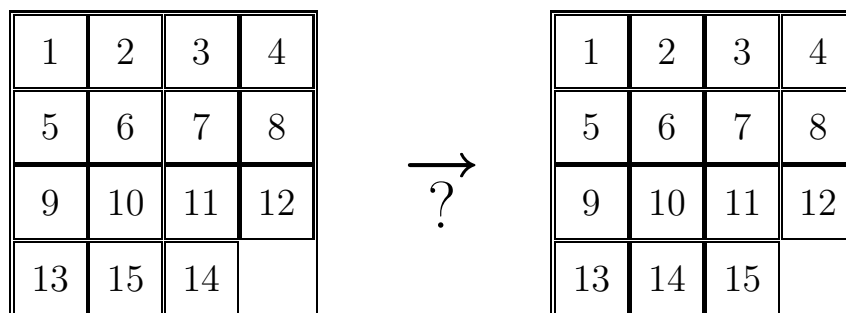
である。

例



サム・ロイドの懸賞問題（1878年）

左の状態の「15パズル」を右の状態にせよ。



♡ 実は、この問題には解がない。

証明

ネーターの定理

連続的対称性



保存法則

例

時間不変性 \iff エネルギー保存の法則

並進不変性 \iff 運動量保存の法則

回転不変性 \iff 角運動量保存の法則

命題

『2次方程式 $f(X) = aX^2 + bX + c = 0$ が異なる2実解をもつ』という性質は並進不変

命題

2次方程式 $f(X) = aX^2 + bX + c = 0$ 変数変換 $X = X' + q$ により得られる2次方程式を $f'(X') = 0$ とする。 $f(X)$ の判別式と $f'(X')$ の判別式は等しい。

♡ 2次方程式の性質を保つ変数変換

実は『2次方程式が異なる2実解をもつ』という性質を保つ変数変換は、他にもあります。例えば、 $X = 2X'$ と置けば、

$$f(X) = 4a(X')^2 + 2bX' + c = 0$$

$$X = \frac{1}{X'} \\ c(X')^2 + bX' + a$$

実は2次方程式の背後には、もう少し高い対称性があります。唐突ではありますが、次のような変数変換を考えてみましょう。

$$X = \frac{pX' + q}{rX' + s}$$

例えば、

$$X = \frac{2X' + 1}{X' + 1}$$

$f(X) = 0$ に代入すると

$$a \left(\frac{pX' + q}{rX' + s} \right)^2 + b \left(\frac{pX' + q}{rX' + s} \right) + c = 0$$

両辺に $(rX' + s)^2$ を書けて

$$a(pX' + q)^2 + b(pX' + q)(rX' + s) + c(rX' + s)^2 = 0 \quad (4)$$

整理すれば $f'(X') = 0$ が得られます。ただし、 $f'(X') = a'(X')^2 + b'X' + c'$

$$a' = ap^2 + bpr + cr^2$$

$$b' = 2apq + bqr + bps + 2crs$$

$$c' = aq^2 + bqs + cs^2$$

ねばり強く計算すれば、 $f'(X') = 0$ の判別式 $D' = (b')^2 - 4a'c'$ は

$$D' = (ps - qr) \times D$$

定理

2次多項式 $f(X) = 0$ $f'(X') = 0$ (??) により定めるとき、 $ps - qr \neq 0$

♡ 『分母 = 0 問題』の処方箋